Le Plugin SPIP FreepapeR 2

visualiser les fichiers PDF dans les pages WEB

Toutes versions de SPIP à partir de SPIP 1.9

Table des matières

1 Pourquoi FreepapeR

Pagegangster, Motion Paper, scribd.com, myplick.com..... tous ces sites proposent la publication en ligne de vos documents PDF.
Il faut pour cela au préalable uploader ses documents sur les serveurs du prestataire choisi, un peu à la manière des YouTube ou Flickr.

Cela ne pose pas de problème dans la majorité des cas. Cependant, on ne souhaite parfois pas que ses documents deviennent publics, qu'ils soient analysés par des robots ou encore que de la publicité y soit inséré.

FreepapeR aussi permet la visualisation en ligne de fichiers PDF, mais il s'installe sur son propre serveur et les documents que l'on affiche ne quittent jamais le domaine, ne sont jamais altérés, sont toujours disponibles...

Le principe est le suivant:

- Le document à visualiser est déjà situé sur le serveur
- Il est converti grâce à la boite à outil (GPL) swftools .Ainsi, on obtient un nouveau fichier, qui est la version SWF du fichier PDF original
- On utilise un programme SWF pour naviguer dans le fichier généré

Remarque : Cette méthode de présentation d'information ne permet pas, à la différence de l'écriture textuelle le référencement par les moteurs de recherche, le document étant « caché » au monde par le lecteur SWF. Il y a toujours moyen de trouver des artifices tels qu'insérer dans la page du contenu textuel caché, mais cela est néanmoins à déconseiller.

Pour faire fonctionner cet outil, il faut un serveur WEB (php 4 ou 5 sont conseillés pour bénéficier de l'intégralité des fonctionnalités de FreepapeR).
Bien entendu, il faut idéalement pouvoir exécuter des routines de la boite à outils swftools sur le serveur, ce qui est sans doute le point le plus délicat. Mais nous verrons par la suite des méthodes alternatives permettant de contourner ce point, notamment dans le cas des hébergements mutualisés sans accès SSH.

2 Implantation du plugin

Extraire le contenu de l'archive freepaper2-spip.0.9.1.zip, dans le dossier plugins de votre installation SPIP.

OU

créer un sous-dossier /plugins/auto pour activer l'installation automatique de plugins. Il suffit ensuite d'indiquer l'URL du fichier zip du plugin et de suivre les indications du système (l'installation automatique est disponible à partir de SPIP 2.0).
Pour le plugin freepaper2-spip.0.9.1, l'URL à indiquer est :

```
http://lededansdubocal.net/IMG/zip/freepaper2-spip.0.9.1.zip
```

L'activer via l'administration des plugins. (Consulter la documentation officielle pour plus de détails.)

Rappel : pour charger correctement les fichiers nécessaire au fonctionnement du plugin s'assurer que la balise #INSERT_HEAD est incluse dans la partie <head> du squelette (la ligne <INCLURE{fond=inc-head}>, que l'on trouve dans les squelettes de la distribution se charge de cela).

Dans ce plugin, on utilise l'utilitaire javascript d'installation d'objet Flash **swfobject 2.2,** disponible à l'adresse suivante : http://code.google.com/p/swfobject/

En conséquence, il conviendra d'intégrer ce fichier dans la partie « head » des pages qui doivent utiliser le plugin:

```
<script type="text/javascript" src="#CHEMIN{javascript/swfobject.js}"></script>
```

par exemple, si la librairie swfobject est située dans le répertoire « javascript » de votre installation SPIP.

OU

utiliser le plugin SPIP SWFObject 2.2, qui installe la librairie swfobject.js, version 2.2 dans l'espace publique et privé, disponible à l'adresse http://lededansdubocal.net/spip.php?article19

OU

Installer la variante « Installation du plugin SPIP FreepapeR 2 0.9.1 avec swfobject » qui installe le plugin FreepapeR 2 avec une version spécifique de swfobject, qui n'écrase pas les éventuelles autres version installées de swfobject (l'installation automatique via le répertoire plugins/auto est là aussi possible).

3 La balise #FPP2STD

Lorsque le plugin est activé, on dispose de la balise `#FPP2STD` qui liste tous les documents « pdf » joints à l'article et intègre pour chacun d'eux un lecteur FreepapeR dans la page, avec les valeurs par défaut.

Les paramètres suivant permettent de modifier le comportement par défaut :

```
#FPP2STD{xmlData=nomFichierXml} nom du fichier xml de configuration (situé dans le
sous-répertoire xml du plugin), nom par défaut : freepaper.xml
#FPP2STD{xmlLang=NomDeFichier} chemin du fichier xml de localisation (dans le dossier
language du plugin), valeur par  défaut : <langueMachineVirtuelle>.xml (en.xml, zh-
CN.xml, ...)
#FPP2STD{largeur=nbPixels ou xx%} largeur de la page FreepapeR. Défaut : 600
#FPP2STD{hauteur=nbPixels ou xx%} hauteur de la page FreepapeR. Défaut : 800
#FPP2STD{trace=true ou false ou auto} activation du mode verbeux. Défaut : auto
#FPP2STD{wmode=window ou opaque ou transparent} fixe le mode fenêtré de l'objet swf
pour la transparence et le placement dans les couches du navigateur. Défaut :  window
```

Ainsi

```
[(#FPP2STD{largeur=30%}{hauteur=400}{trace=true})]
```

implante un lecteur FreepapeR de largeur 30%, de hauteur 400px avec le mode trace activé (utile en phase de création des squelettes pour déceler les problèmes éventuels). Si le fichier xml/freepaper.xml existe, alors les paramètres qu'il définit sont utilisés pour modifier l'aspect/le comportement du lecteur.

```
[(#FPP2STD{xmlData=freepaperSample.xml}{largeur=30%}{hauteur=400}
{trace=true})]
```

implante le même lecteur que précédemment mais en utilisant les définitions du fichier de configuration xml/freepaperSample.xml

On peut aussi utiliser une notation alternative :

```
[(#FPP2STD{xmlData=freepaperSample.xml,largeur=30%,hauteur=400})]
```

par exemple, où les paramètres sont passés en une seule fois avec comme séparateur la virgule.

4 La balise #FPP2SWF

Possède exactement la même syntaxe que la balise #FPP2STD, mais elle implante tous les documents « swf » joints à l'article.

Aucune conversion n'étant requise en préambule à l'affichage du document, il n'est pas fait appel à la librairie php qui n'a donc pas besoin d'être installé sur le serveur. Il faudra par contre disposer de documents swf (récupérés par ailleurs ou convertis localement) qu'il faudra copier sur le serveur.

5 La balise #FPP2LIST

Possède exactement la même syntaxe que les balises #FPP2STD et #FPP2SWF, mais elle permet de visualiser tous les documents « pdf » et « swf » joints à l'article dans un lecteur FreepapeR unique. En dessous du lecteur est ajouté une liste de liens vers tous ces documents permettant ainsi par un simple clic de les ouvrir dans le lecteur.

La classe de la liste est "**listDocsFpp**".
La classe du texte d'un élément de la liste est "**titleDocsFpp**".

La même remarque que précédemment s'applique concernant les document swf joints à l'article : php n'est pas requis pour les visualiser.

6 Le modèle modelefppII (2 en chiffre romain)

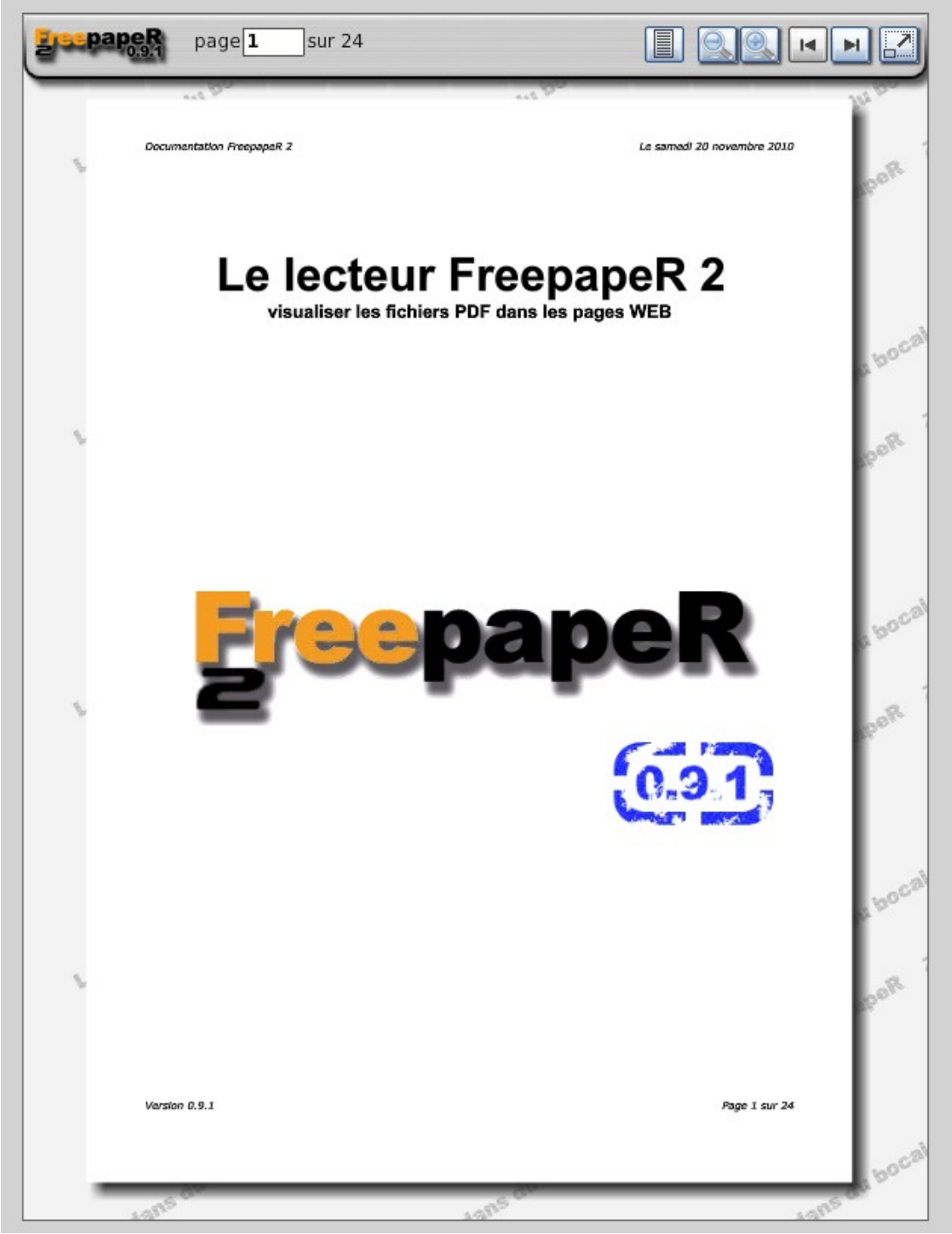
Lorsque le plugin est activé, il permet l'utilisation du modèle modelefppII dans le corps des articles.

La syntaxe complète est :

```
<modelefppIIxxx                    ou xxx est l'id du document à visualiser
|xmlData=nomFichierXml             -> par défaut freepaper.xml
|xmlLang=nomFichierXmlLocalisation -> par défaut <langueMachineVirtuelle>.xml
|hauteur=nbPixels ou xx%           -> par défaut 600
|largeur=nbPixels ou xx%           -> par défaut 800
|trace=true ou false ou auto       -> par défaut auto
|wmode=window ou opaque ou transparent -> par défaut window
>
```

Remarque : Dans l'espace d'administration, les lecteurs FreepapeR implantés par modèle sont représentés par l'image « Get FLASH PLAYER ». Cela est normal. On visualise ainsi qu'il y a à cet endroit de l'article un objet implanté, mais voir son contenu n'a pas d'intérêt ici.

On obtient dans la page publique un lecteur **FreepapeR** avec le document à visualiser chargé :



Enfin presque !

Pour que tout se déroule comme précédemment décrit, il faut encore **installer la boîte à outils SWFTOOLS** qui va prendre en charge la conversion du fichier PDF en SWF. L'installation est décrite en 6, **des solutions alternatives** sont proposées en 7.

7 Installer la boîte à outils swftools

Se rendre sur le site http://www.swftools.org/download.html et récupérer l'archive :

`swftools-v.v.v.exe` pour un système windows
`swftools-yyyy-mm-dd-vvvv.tar.gz` pour un système linux


`Récupérer une archive d'une version 0.9 au minimum, sinon une conversion pour la machine virtuelle Flash 9 et supérieure (format AVM2) ne sera pas possible.`

1. Windows

Extraire les fichiers de l'archive, puis placer l'exécutable pdf2swf.exe sur le serveur, à la racine du dossier du plugin FreepapeR.

2. Linux

Extraire les fichiers de l'archive, et les placer sur le serveur dans un dossier temporaire.
Se connecter par SSH au serveur (cela suppose d'avoir un accès SSH), se rendre dans le dossier temporaire ou l'on a extrait les fichiers, puis lancer les commandes :

`./configure` (ayant auparavant réglé le bit d'exécution de ce fichier à 1)

Lorsque le traitement est terminé, lancer

`make`

On peut s'arrêter là, puis copier le binaire pdf2swf depuis le dossier 'src' pour le placer à la racine du dossier du plugin FreepapeR. Bien penser à s'accorder les droits de lecture et d'exécution sur ce fichier.

Remarque : La distribution est construite pour php version 4. Si votre serveur utilise php 5, alors vous pouvez renommer le fichier « pdf2swf_php5.php » en « pdf2swf.php ».

8 Je ne peux pas installer swftools sur mon serveur

Sans accès SSH, point de salut, on ne peut fabriquer le binaire pdf2swf (Linux).

Il y a des solutions alternatives :

- J'ai trouvé un binaire pour ma distribution Linux

Dans ce cas, il suffit de placer ce binaire à la racine du dossier du plugin FreepapeR.

- Je télécharge le binaire en local, je converti les fichiers PDF en local, puis je place les fichiers obtenus sur le serveur qui héberge mon site SPIP.

On procède pour l'installation de swftools comme décrit en 6-1 et 6-2.

Il faut ensuite convertir localement les fichiers PDF à visualiser.

1) **Conversion en ligne de commande**

Rem : on considère dans l'exemple que l'on est dans le même répertoire que le document à convertir

Lancer un shell, puis taper

```
<chemin/vers/pdf2swf>pdf2swf -G documentAVisualiser.pdf -o documentAVisualiser.swf -s
internallinkfunction=handleInternalLink -T 9
```

sous Windows

ou

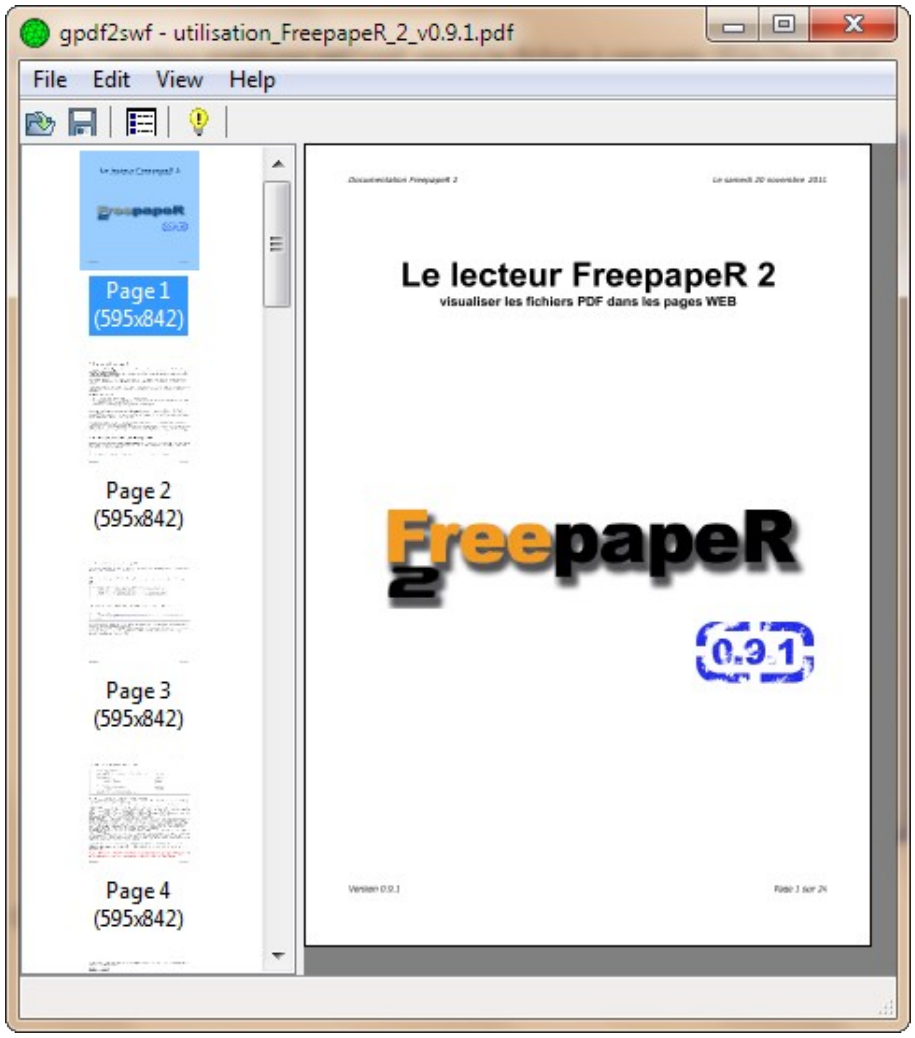
```
./pdf2swf -G documentAVisualiser.pdf -o documentAVisualiser.swf -s
internallinkfunction=handleInternalLink -T 9
```

sous Linux

si le fichier PDF à convertir s'appelle documentAVisualiser.pdf par exemple.

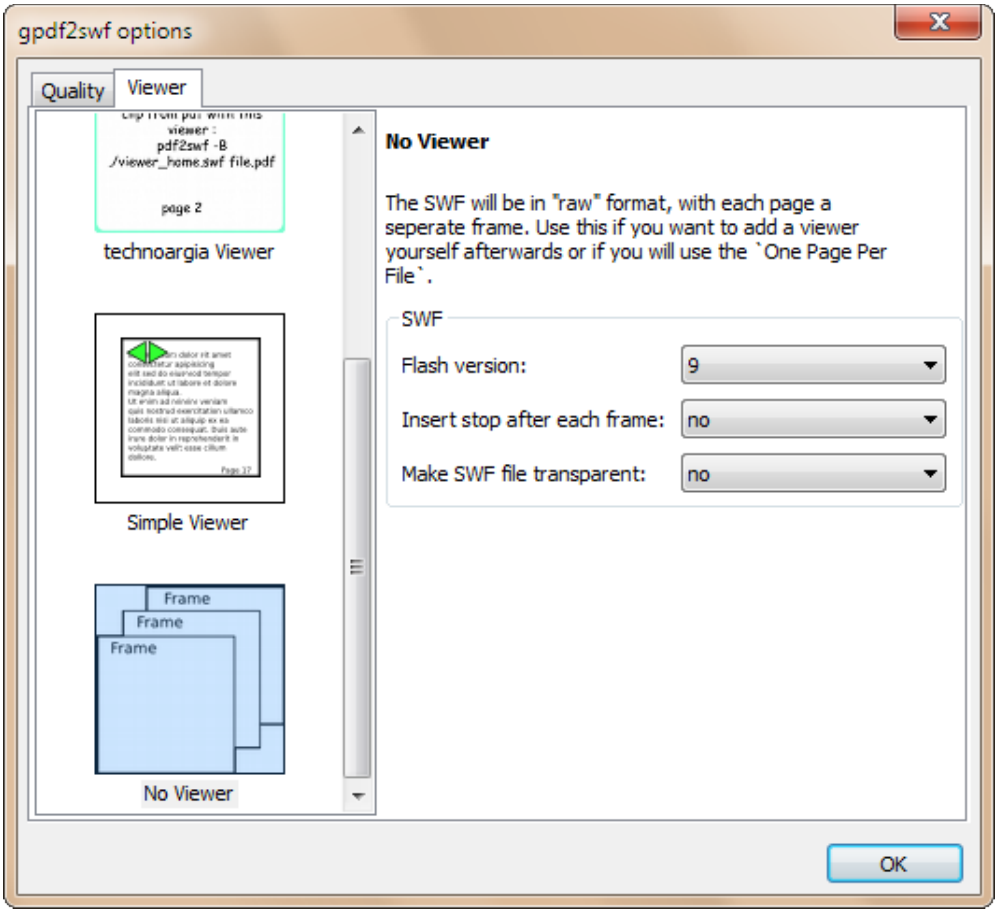
2) Utilisation de l'interface graphique (windows)

Lancer l'interface graphique pdf2swf, ouvrir le fichier à convertir (File/Open PDF).



Choisir Edit/Options pour afficher la boîte de dialogue des options.

Cliquer sur l'onglet Viewer, cocher la case **No viewer** et choisir **9** dans la boite déroulante Flash version.



Cliquer sur le bouton OK pour valider ces choix.

Enfin, terminer par File/Save SWF (all pages). Indiquer dans la boite de dialogue de sauvegarde le nom du dossier et du fichier à créer.

Cliquer sur Enregistrer.

ATTENTION !

Dans la version actuelle de l'interface graphique, il n'est pas possible de paramétrer des options (c'était le cas avec la version 0.9.0). En particulier, le paramètre `-s internallinkfunction=handleInternalLink` ne peut pas être passé (gestion des hyperliens du document).
En cas de document avec hyperlien, il faut donc préférer la conversion en ligne de commande.

3) Uploader le fichier sur le serveur

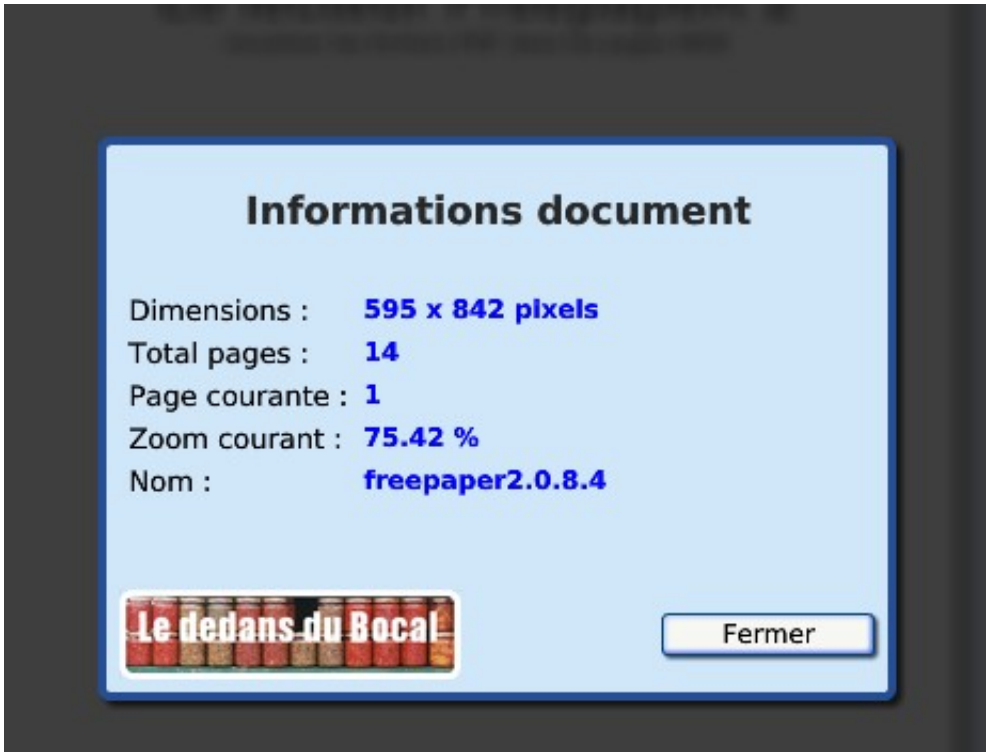
Joindre le document swf que l'on vient de générer à l'article SPIP souhaité.

9 Erreur rencontrées lors de la conversion

EXEC RETURN VALUE : 0	⇨ tout s'est bien déroulé
EXEC RETURN VALUE : 1	⇨ erreur lors de la conversion du fichier pdf
EXEC RETURN VALUE : 6	⇨ fichier PDF non lisible
EXEC RETURN VALUE : 11	⇨ erreur de segmentation (pdf2swf invalide)
EXEC RETURN VALUE : 126	⇨ pdf2swf a été trouvé mais n'est pas exécutable
EXEC RETURN VALUE : 127	⇨ le fichier pdf2swf n'a pas été trouvé

10 Fenêtre d'information

Lorsque l'on clique sur le logo « Freepaper 2 » située en haut et à gauche de la barre de commande, on fait apparaître une fenêtre d'informations sur le document affiché :



Cette fenêtre disparaît dès que l'utilisateur clique sur le bouton « Fermer ».

11 Installation mutualisée

Le plugin FreepapeR 2 est compatible avec une installation mutualisée effectuée avec le plugin « Mutualisation ».

Voir la littérature à ce sujet :

http://www.spip-contrib.net/Ferme-a-SPIP

http://www.spip-contrib.net/Carnet-Mutualisation

Voici une structure exemple d'un site mutualisé avec le plugin mutualisation

et les Virtual hosts du fichier apache httpd.conf correspondant (ici, configuration locale)

```
#Ajout de virtualhost (modifier aussi C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts )
<VirtualHost 127.0.0.1:80>
  ServerName premier_site
  DocumentRoot "d:/www/testspip210"
  DirectoryIndex index.php
  <Directory "d:/www/testspip210">
    AllowOverride All
    Allow from All
  </Directory>
</VirtualHost>

<VirtualHost 127.0.0.1:80>
  ServerName deuxieme_site
  DocumentRoot "d:/www/testspip210"
  DirectoryIndex index.php
  <Directory "d:/www/testspip210">
    AllowOverride All
    Allow from All
  </Directory>
</VirtualHost>
```

Installer le plugin "Freepaper2" dans le dossier plugin du site de mutualisation (voir figure)

Les sites mutualisés sont quand à eux placés dans un dossier (par défaut "sites") situé à la racine du site de mutualisation (ici, premier_site et deuxieme_site)

Si le dossier des sites mutualisés n'est pas "sites", éditer le fichier "freepaper2_mes_fonctions.php" et modifier la valeur de la constante "_REPERTOIRE_MUT"

```
/*
* Nom du répertoire contenant les sites mutualises (la valeur par défaut est 'sites')
*/

define('_REPERTOIRE_MUT','maConfigurationPerso');
```

Si la constante "_SITES_ADMIN_MUTUALISATION" n'etait pas définie (mais elle l'est par le plugin mutualisation), la définir dans le fichier "freepaper2_mes_fonctions.php"

```
/*
* Inscrire ici le nom du site d'administration du tableau de bord de la mutualisation.
* Cette valeur est à renseigner dans le cas où elle n'a pas été définie par ailleurs
* (par le plugin mutualisation par exemple)
*/

define ('_SITES_ADMIN_MUTUALISATION', 'racine-sites-mutualises.tld');
```

Dans l'exemple illustré par l'image "arborescence.jpg" :

_SITES_ADMIN_MUTUALISATION vaut "testspip210" (il s'agit ici d'un domaine, pas d'un répertoire)

_REPERTOIRE_MUT vaut "sites"

Il reste à placer à la racine du site de mutualisation le fichier des règles d'autorisation interdomaine (nécessaire pour configurer les règles de sécurité du lecteur Flash), "crossdomain.xml" situé dans le dossier "_LE FICHIER CROSSDOMAIN" du plugin

Ce fichier est constitué comme suit :

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE cross-domain-policy
  SYSTEM "http://www.macromedia.com/xml/dtds/cross-domain-policy.dtd">
<cross-domain-policy>
        <allow-access-from domain="*" />
</cross-domain-policy>
```

Ici, on autorise tous les domaines à accéder au lecteur. On peut être plus restrictif, par exemple :

`"*.fr"`	:	tous les domaines en .fr
`"*.google.fr"`	:	tous les sous-domaines en google.fr
`"testspip210"`	:	uniquement le domaine testspip210 (domaine dans lequel on a installé le plugin dans notre exemple)

12 Surcharge par un fichier de configuration

Dans le répertoire du plugin FreepapeR**,** il existe un sous-répertoire « xml » dans lequel se situe un fichier nommé «freepaper.xml ». Ce fichier de configuration est lu et les valeurs qu'il défini viennent surcharger les valeurs par défaut de comportement.
Il est aussi possible de spécifier un fichier de configuration ayant un nom différent. Il suffit pour cela de passer l'information (variable xmlData des balises ou paramètre xmlData du modèle) lors de l'implantation.

Les attributs possibles du fichier XML (tous sont facultatifs) sont :

a) nœud racine du fichier XML

- couleur du fond : **backgroundColor**
Valeur par défaut : "0xDADADA"

- couleur de la bordure : **borderColor**
Valeur par défaut : "0x444444"

- épaisseur de la bordure : **borderWidth**
Valeur par défaut : "2" (pixels)

- chemin de l'image à afficher en motif de fond : **backgroundPattern**
pour ne rien afficher, affecter à la valeur "none"
Valeur par défaut : filigrane « Le Dedans Du Bocal »

- affichage initial du document : **initialDisplay**
affichage initial du document :(F)it to page, page(W)idth, page(H)eight, % zoom <number>
Valeur par défaut : "F"

- mise en page initiale du document : **initialLayout**
mise en page initiale : "mono", "verticalList", "stack", "book"
Valeur par défaut : "mono"

b) nœud enfant de niveau 1 "<commandBar>"

- **display**

flag indiquant si la barre de commande doit être affichée en haut, en bas ou pas du tout (top, bottom, no). Valeur par défaut : top

- **leftImg**

nom complet de l'image pour la partie gauche de la barre de commande; Valeur par défaut: image métal gris avec arrondi (10x50 pixels)

- **rightImg**

nom complet de l'image pour la partie droite de la barre de commande; Valeur par défaut: image métal gris avec arrondi (10x50 pixels)

- **currentImg**

nom complet de l'image pour la partie courante de la barre de commande; Valeur par défaut: image métal gris (40x50 pixels)

- **horizAxis**

axe de symétrie horizontale sur la barre de commande servant à aligner les éléments: Valeur par défaut : 20pixels

- **aboutImg**

nom complet de l'image pour le bouton « A propos ». Valeur par défaut: image FreepapeR2 (90x26 pixels)

- **aboutAlign**

coté d'affichage du bouton « A propos » : left ou right; Valeur par défaut: left

c) nœud enfant de niveau 1 "<buttons>"

i. nœud enfant de niveau 2 "**<fitToPage>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: flèche d'agrandissement sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: flèche de réduction sur fond gris (26x24 pixels)

- **overImg**

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: masque translucide (26x24 pixels)

ii. nœud enfant de niveau 2 "**<nextPage>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image fin sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image fin enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- **overImg**

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image fin sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

iii. nœud enfant de niveau 2 "**<prevPage>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image début sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image début enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image début sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

iv. nœud enfant de niveau 2 "**<zoomPlus>**"

- **display**
flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**
nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de "loupe avec +" sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**
nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de "loupe avec +" enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- **overImg**
nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de "loupe avec +" sur fond gris contour orange(26x24 pixels)

v. nœud enfant de niveau 2 "**<zoomMinus>**"

- **display**
flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**
nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de "loupe avec -" sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**
nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de "loupe avec -" enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***
nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de "loupe avec -" sur fond gris contour orange(26x24 pixels)

vi. nœud enfant de niveau 2 "**<monoPageLayout>**"

- **display**
flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**
nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de page sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**
nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de page enfoncé sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***
nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de page sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

vii. nœud enfant de niveau 2 "**<verticalListLayout>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de 2 pages superposées sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de 2 pages superposées enfoncé sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de 2 pages superposées sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

viii. nœud enfant de niveau 2 "**<stackLayout>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de 2 pages juxtaposées sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de 2 pages juxtaposées enfoncé sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de 2 pages juxtaposées sur fond gris contour orange (26x24 pixels)

ix. nœud enfant de niveau 2 "**<bookLayout>**"

- **display**

flag indiquant si le bouton doit être affiché (yes ou no). Valeur par défaut: yes

- **upImg**

nom complet de l'image pour l'état "haut"; Valeur par défaut: image de page en rotation sur fond gris (26x24 pixels)

- **downImg**

nom complet de l'image pour l'état "bas"; Valeur par défaut: image de page en rotation enfoncée sur fond gris (26x24 pixels)

- ***overImg***

nom complet de l'image pour l'état "survolé"; Valeur par défaut: image de page en rotation sur fond gris (26x24 pixels

Pour ne pas modifier la valeur par défaut d'un des attributs, il suffit de l'omettre ou de régler sa valeur à "".

ASTUCE !

Pour surcharger les images qui définissent un bouton, il faut au moins définir l'attribut **upImg**. En effet, il est utilisé pour définir la zone de clic du bouton. Toutes les images du bouton dont l'attribut n'est pas défini dans le fichier XML seront dessinées avec l'image définie pour l'attribut **upImg.** Si **upImg** n'est pas défini, alors les images du bouton par défaut seront utilisées.
Pour ne pas afficher un bouton, choisir display="no**".**

ASTUCE 2 !

Pour ne pas proposer une des mises en page possibles (par exemple « liste verticale »), il suffit de ne pas afficher le bouton correspondant (display="no").

13 Localisation (langue) de l'interface

On peut placer des fichiers de localisation (différents langages) dans le sous-répertoire « language » du plugin. De la sorte, en fonction de la langue de la machine virtuelle flash, le lecteur tente de lire le fichier <codelangue>.xml suivant :

Langue	Valeur
Tchèque	cs
Danois	da
Néerlandais	nl
Anglais	en
Finnois	fi
Français	fr
Allemand	de
Hongrois	hu
Italien	it
Japonais	ja
Coréen	ko
Norvégien	no
Autre/inconnu	xu
Polonais	pl
Portugais	pt
Russe	ru
Chinois simplifié	zh-CN
Espagnol	es
Suédois	sv
Chinois traditionnel	zh-TW
Turc	tr

Pour un visiteur russe, le lecteur tentera de charger le fichier de langue « language/ru.xml », pour un anglais « language/en.xml », pour un chinois simplifié « language/zh-CN.xml ». En cas d'échec, le français est utilisé comme langue par défaut.

Dans la distribution, les fichiers pour les langues allemande, anglaise, espagnole et portugaise sont fournis.

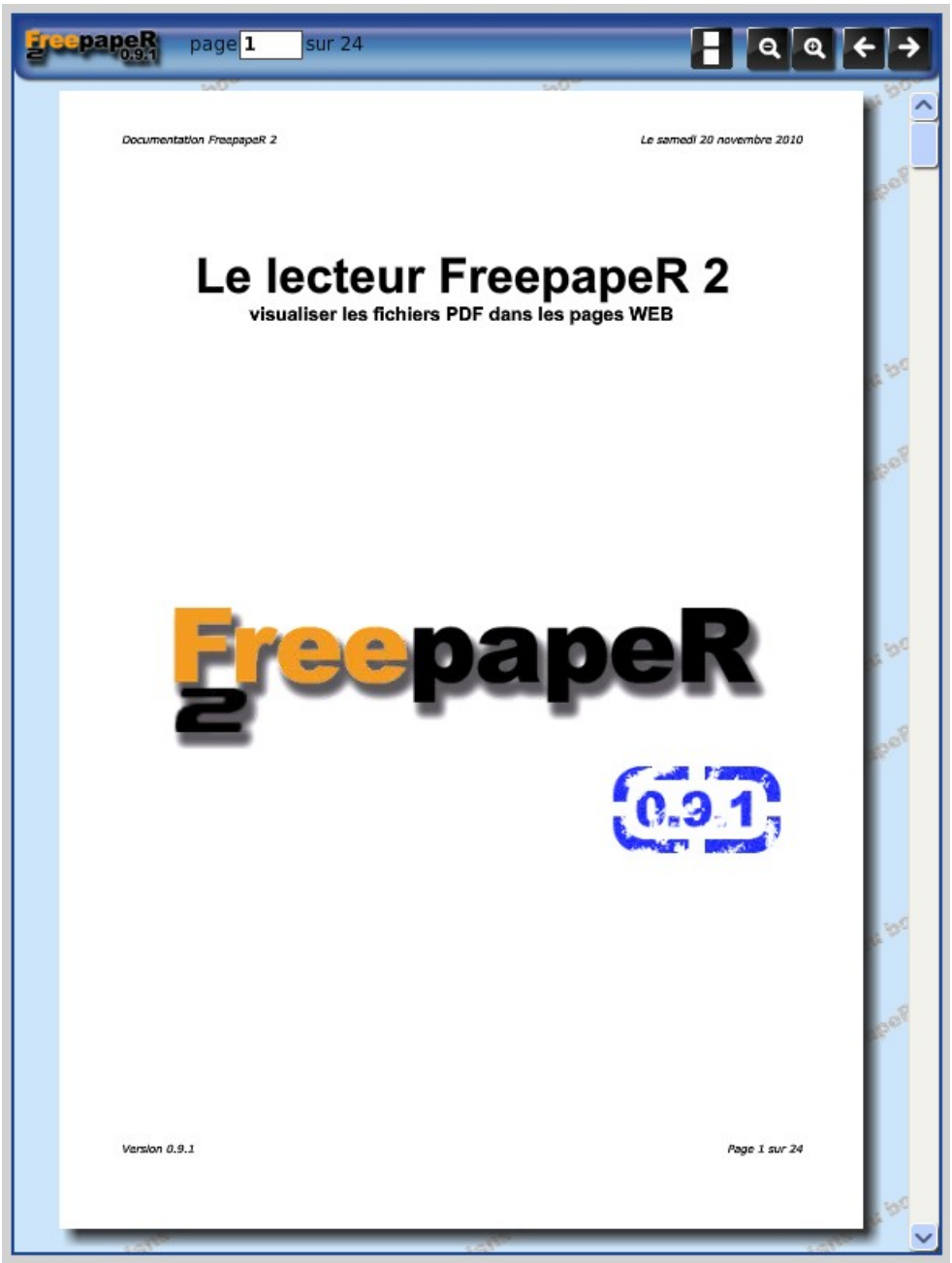
Pour créer un fichier dans une nouvelle langue, il suffit de placer un fichier contenant les chaînes traduites dans le sous-répertoire « language », Par exemple pour le tamoul, créer un fichier ta.xml.

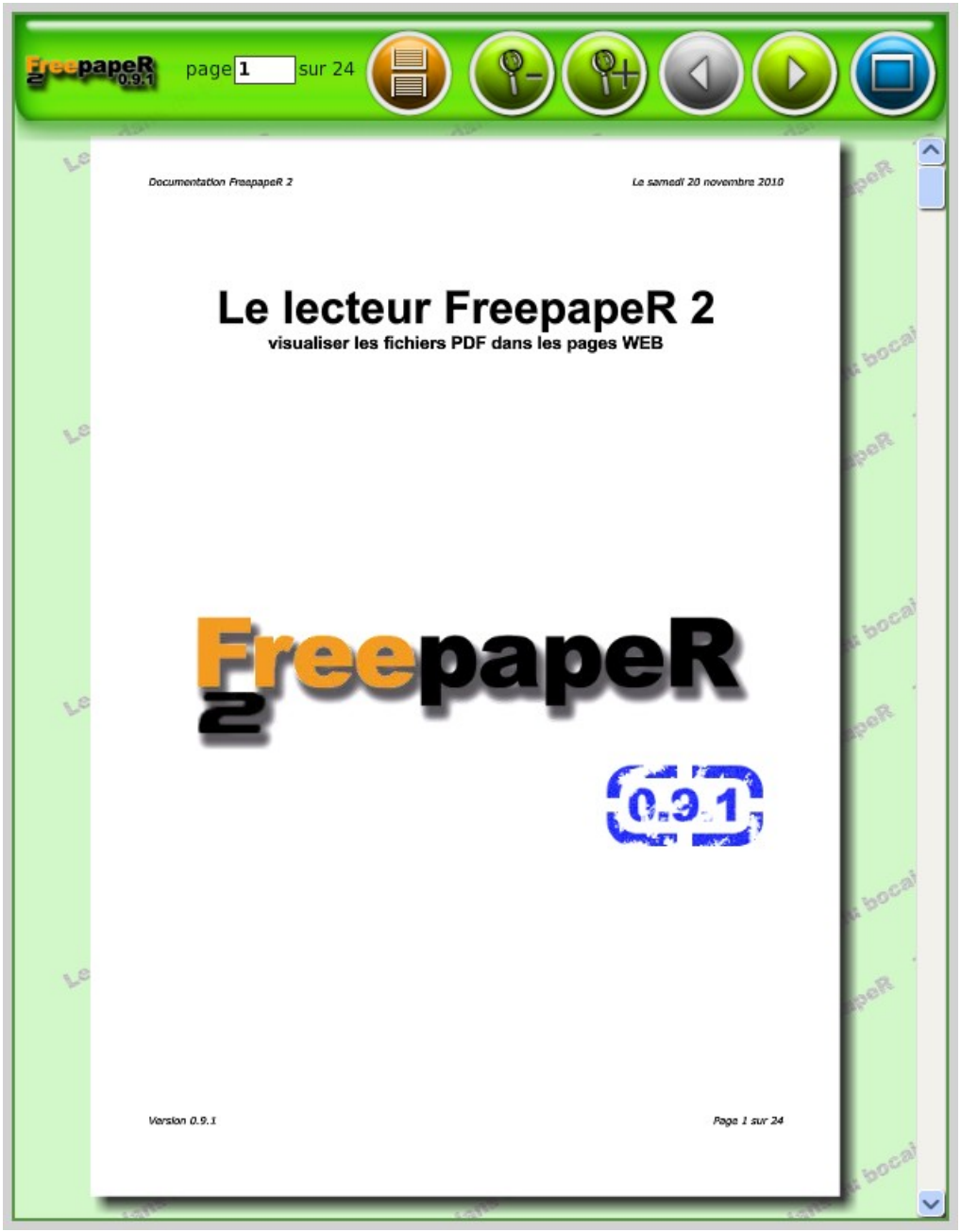
```
 <!-- FreepapeR ressource file. Tamil -->
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<ressourceStrings>
        <id_avm1file>தமழ_0</id_avm1file>
        <id_booklayout>தமழ_1</id_booklayout>
        <id_close>தமழ_2</id_close>
        <id_currentPage>தமழ_3</id_currentPage>
        <id_currentZoom>தமழ_4</id_currentZoom>
        <id_dimensions>தமழ_5</id_dimensions>
        <id_docInfo>தமழ_6</id_docInfo>
        <id_filenotfound>தமழ_7</id_filenotfound>
        <id_firstPage>தமழ_8/id_firstPage>
        <id_fitToPage>தமழ_9/id_fitToPage>
        <id_lastPage>தமழ_10/id_lastPage>
        <id_monoPageLayout>தமழ_11</id_monoPageLayout>
        <id_name>தமழ_12</id_name>
        <id_nextPage>தமழ_13</id_nextPage>
        <id_on>தமழ_14</id_on>
        <id_page>தமழ_15</id_page>
        <id_pixels>தமழ_16</id_pixels>
        <id_prevPage>தமழ_17</id_prevPage>
        <id_stackLayout>தமழ_18/id_stackLayout>
        <id_to>தமழ_19</id_to>
        <id_toFullScreen>தமழ_20</id_toFullScreen>
        <id_toStandardSize>தமழ_21</id_toStandardSize>
        <id_totalPages>தமழ_22id_totalPages>
        <id_verticalListLayout>தமழ_23/id_verticalListLayout>
        <id_zoomMinus>தமழ_24id_zoomMinus>
        <id_zoomPlus>தமழ_25/id_zoomPlus>
</ressourceStrings>
```

Il est aussi possible de spécifier un fichier de configuration ayant un nom différent. Il suffit pour cela de passer l'information (variable xmlLang des balises ou paramètre xmlLang du modèle) lors de l'implantation.

14 L'exemple contenu dans l'archive

Avec les éléments fournis dans le fichier freepaper2-spip.0.9.1.zip, on a le choix de 2 habillages pour surcharger l'habillage par défaut, et on obtient les interfaces suivantes :





Les fichiers de configuration xml respectifs sont dans les dossiers « images/softBlue » et « images/glossyGreen ».

15 Forcer la détermination du chemin du document à partir de son URL (grâce au plugin CFG)

Lorsque que l'on souhaite afficher dans FreepapeR 2 un document pdf, alors on utilise la balise **#FPP2STD** ou le modèle **modelefppII.**

Si la version swf du document n'existe pas ou est antérieure à la version pdf, FreepapeR lance un processus de conversion du document pdf en swf. Pour que le traitement puisse être réalisé, il faut indiquer au script php qui va piloter la conversion le chemin du document dans le système de fichier du serveur (l'URL ne convient pas or c'est elle qui est connue) .

FreepapeR réussi dans la plupart des cas à le calculer automatiquement. Cependant, il peut arriver que la détermination du chemin du fichier échoue (url rewriting, redirection...).

Dans ce cas, on peut forcer le mode de détermination URL → système de fichier :

Installer et activer le plugin CONFIG (CFG). Un formulaire de configuration de FreepapeR est maintenant disponible. Indiquer une valeur pour le champ « URL racine » et une valeur pour le champ « Chemin racine » indiquant ainsi ce qu'il faut remplacer dans l'URL du document pdf pour obtenir son chemin complet dans le système de fichier du serveur.

Par exemple :

soit l'url du document à afficher :

http://lededansdubocal.net/doc/documentation.pdf

si on fixe

URL racine=http://lededansdubocal.net/

et

Chemin racine=/kunden/homepages/6/e2564289154/htdocs/danslebocal

alors on détermine que le chemin (filesystem) du document est

/kunden/homepages/6/e2564289154/htdocs/danslebocal/doc/documentation.pdf

(on substitue dans l'URL du document la valeur de « **URL racine** » par celle de « **Chemin racine** »).

16 Pilotage javascript du lecteur

a) Méthodes

freepaper2Obj.fitToHeight: function (objId)

Ajuste en hauteur le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.fitToHeight('freepaper1');`

freepaper2Obj.fitToPage: function (objId)

Ajuste à la page le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.fitToPage('freepaper1');`

freepaper2Obj.fitToWidth: function (objId)

Ajuste à la largeur le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.fitToWidth('freepaper1');`

freepaper2Obj.getCurrPage : function (objId)

Retourne la page courante du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.getCurrPage('freepaper1');`

freepaper2Obj.getTotalPages : function (objId)

Retourne le nombre total de pages du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.getTotalPages('freepaper1');`

freepaper2Obj.getZoom: function (objId)

Retourne le facteur de zoom du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.getZoom('freepaper1');`

freepaper2Obj.nextPage : function (objId)

Affiche la page suivante du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.nextPage('freepaper1');`

freepaper2Obj.openDocument : function(objId,newDoc)

Ouvre le document `newDoc` dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.openDocument('freepaper1','La_spiruline.pdf');`

freepaper2Obj.prevPage : function (objId)

Affiche la page précédente du document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :freepaper2Obj.prevPage`('freepaper1');`

freepaper2Obj.showInfo : function (objId)

Affiche la fenêtre d'informations du lecteur d'identifiant `objId`

ex :`freepaper2Obj.showInfo('freepaper1');`

freepaper2Obj.setCurrPage : function (objId,newPage)

Affiche la page `newPage du document ouvert dans le` lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.setCurrPage('freepaper1',10);`

Retourne true ou false suivant que le changement de page ai réussi

freepaper2Obj.setLayout:function(objId,layoutType)

Fixe la mise en page à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`,
`Les valeurs possibles pour layoutType sont :`

- `monoPage`
- `verticalList`
- `setLayout`
- `book`

ex :`freepaper2Obj.setLayout('freepaper1','book');`

freepaper2Obj.setZoom : function (objId,newZoom)

Fixe le facteur de zoom à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :**`freepaper2Obj.setZoom('freepaper1',0.3) ;`**

freepaper2Obj.zoomMinus : function (objId)

Réduit le facteur de zoom à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`
ex :`freepaper2Obj.zoomMinus('freepaper1');`

freepaper2Obj.zoomPlus : function (objId)

Augmentee facteur de zoom à utiliser pour afficher le document ouvert dans le lecteur d'identifiant `objId`

ex :`freepaper2Obj.zoomPlus('freepaper1');`

b) Evénements

onPageChange : function (objID,newPage)

Si elle est définie, cette fonction est appelée par les lecteurs FreepapeR lors d'un changement de page (les paramètres sont `objId` l'identifiant du lecteur et newPage la page maintenant affichée)

Exemple :

```
function onPageChange(objID,newPage) {
      document.getElementById("page_"+objID).innerHTML=newPage;
}
```

onReaderReady : function (objID)

Si elle est définie, cette fonction est appelée par les lecteurs FreepapeR lorsqu'ils sont prêts à être utilisés (le paramètre `objId` est l'identifiant du lecteur appelant)

Exemple :

```
function onReaderReady(objID) {
      document.getElementById("visu").innerHTML+="\n"+"Lecteur "+objID+"
      prêt";
}
```

Pour définir les fonctions **onPageChange et onReaderReady**, il suffit de les déclarer dans un fichier javascript externe que l'on chargera dans le squelette.

Par exemple soit le fichier javascript **evenement.js** situé dans le dossier **squelettes/js**

```
/* FreepapeR2 fichier evenement.js */

function onPageChange(objID,newPage) {
       alert('identifiant : '+objID+' nouvelle page :'+newPage);
}

function onReaderReady(objID) {
       alert('lecteur identifiant : '+objID+' prêt');
}
```

dans le squelette, insérer dans la partie <head> la ligne suivante :

```
[<script language="javascript" src="(#CHEMIN{js/evenement.js})"
type="text/javascript"></script>]
```

Lorsque le document présent dans le lecteur d'id `objID` sera positionné sur une nouvelle page, la fonction `onPageChange` sera exécutée. Dans l'exemple, son appel provoquera l'affichage d'une boîte de dialogue indiquant l'identifiant du lecteur et la nouvelle page courante du document.

Lorsque le lecteur d'id `objID` sera prêt à être utilisé, le fonction `onReaderReady` sera exécutée. Dans l'exemple, son appel provoquera l'affichage d'une boîte de dialogue indiquant l'identifiant du lecteur qui est prêt.

c) Comment déterminer la valeur de l'identifiant `objID` ?

Lorsque que l'on implante un lecteur par le modèle <`modelefppIIxxx` , `xxx` est l'identifiant `objID` du lecteur FreepapeR2 (c'est aussi l'id du document à afficher à l'ouverture).

17 Les nouveautés

De la version 0.9.2 :

- ➔ Mise en place de l'API de communication javascript avec les lecteurs FreepapeR.
- ➔ Ajout des fichiers de localisation pour les langues Espagnol et Portugais

De la version 0.9.1 :

- ➔ Le plugin fonctionne maintenant pour une installation mutualisée de SPIP
- ➔ Amélioration des performances d'affichage pour la mise en page « Liste verticale ».
- ➔ La barre de navigation peut maintenant être affichée en haut, en bas ou pas du tout.
- ➔ Chacun des boutons peut être retiré de la barre de commande.
- ➔ L'image du bouton « A propos » est personnalisable.
- ➔ Le bouton « A propos » peut être positionné à gauche ou à droite de la barre de navigation.
- ➔ Affichage d'une image en mosaïque dans le fond du lecteur. Cette image est personnalisable.
- ➔ Le problème de focus sur le lecteur (qui induisait un défilement dans la page jusqu'au lecteur) est résolu.
- ➔ La compression des scripts javascript est supportée.
- ➔ Les paramètres que l'on peut passer à height et width sont (par exemple) 400, "400", "400px", pour indiquer une valeur de 400 pixels et "80%" pour indiquer une dimension relative au conteneur.
- ➔ le paramètre « trace » est maintenant une chaîne ou un booléen : true ou « true »affiche systématiquement le compte rendu sur le traitement, « auto » affiche une fenêtre de compte rendu seulement en cas de problème durant le traitement et les autres valeurs n'affichent rien. Valeur par défaut : auto.

De la version 0.9.0 :

- ➔ On propose une nouvelle mise en page, « Livre » qui simule le changement de page avec une animation rappelant le mouvement des pages d'un livre papier.
- ➔ Des infobulles sont rajoutées sur les boutons de commande.
- ➔ Tous les chaînes de langue de l'interface peuvent être localisées et il est possible de changer leur valeur simplement en modifiant ou en créant un fichier xml.

De la version 0.8.4 :

- ➔ Le lecteur fonctionne maintenant dans la machine virtuelle AVM2 apparue avec le lecteur flash 9. Cependant, il reste en mesure d'afficher les documents swf générés en AVM1 (avant flash 9).
- ➔ Le document est placé dans un Panneau disposant d'ascenseurs s'il devient trop grand pour tenir dans la vue. On peut déplacer le document avec la roulette de la souris.
- ➔ Les touches « Début », « Fin », « Page précédente », « Page suivante », « Flèche bas », « Flèche haut », « Flèche gauche » et « Flèche droite » permettent de se déplacer dans le document (suivant le type d'affichage), sauf en mode plein écran (clavier non géré).
- ➔ Le lecteur dispose maintenant de 3 modes d'affichage : « Page simple » (comme auparavant), « Liste de pages » et « Pile ».

De la version 0.8.3 :

- ➔ La version 0.8.3 fonctionne avec toutes les versions de SPIP supérieures à 1.9 (donc y compris pour les versions SPIP à partir de 2.0.9)
- ➔ Remplacement du champ de sélection de la page à afficher par un composant disposant aussi d'un curseur que l'on peut déplacer à la souris, permettant ainsi la navigation dans le document même en mode plein écran (le clavier est désactivé dans les objets swf en mode plein écran).
- ➔ Ajout des éléments « Première page », « Page précédente », « Page suivante » et « Dernière page » dans le menu contextuel situé sur le document affiché (clic droit de la souris).

De la version 0.8.2 :

- ➔ La version 0.8.2 apporte comme seule nouveauté la compatibilité avec les versions de SPIP supérieures à 2.0.9. Pour une utilisation avec les versions antérieures de SPIP, utiliser le plugin FreepapeR v 0.8.1.

De la version 0.8.1 :

- ➔ Détection du système du serveur. Il n'y a plus besoin d' intervenir sur la valeur de la variable « $this->pdftoolsPath » du fichier « php/pdf2swf.php »
- ➔ Ajout du paramètre wmode pour l'insertion du lecteur FreepapeR. Une valeur « opaque » ou « transparent » permet de le replacer dans le système de couche du DOM (ce qui l'autorise à être affiché en dessous d'autres élément HTML). La valeur par défaut « window » place le lecteur au sommet de la pile d'affichage (aucun élément de la page ne peut être affiché au dessus). *Les modes « opaque » et « transparent » doivent cependant être utilisés avec prudence, car ils peuvent provoquer des dysfonctionnements.*
- ➔ Le plugin est maintenant compatible avec le système d'installation automatique (répertoire plugins/auto) disponible depuis la version SPIP 2.0.

De la version 0.8.0 :

- ➔ Lors du glissé du document, il n'est plus possible de faire glisser la page hors des limites du lecteur
- ➔ Utilisation de la molette de la souris pour faire défiler la page
- ➔ Modification du mode plein écran : affichage sur la totalité de l'écran.

De la version 0.7.0 :

- ➔ Ouverture du document selon un des 4 modes suivants:
  ajusté à la page, ajusté à la hauteur du lecteur, ajusté à la largeur du lecteur, valeur de zoom (%)
- ➔ Ajout d'une fenêtre d'informations sur le document
- ➔ Lors d'un changement de page, le haut de la page est re-positionné juste sous la barre de commande

- ➔ Personnalisation possible par fichier XML :
  - de la couleur du fond du lecteur
  - de la couleur du contour du lecteur
  - de l'épaisseur du contour du lecteur
  - des 3 images qui composent la barre de commande
  - de la position de l'axe d'alignement vertical des éléments de la barre de commande
  - des 5 boutons (3 images possibles pour chaque) de la barre de commande
  - du mode d'ouverture document

De la version 0.6.0 :

- ➔ La fonction Zoom a été améliorée : le zoom est maintenant effectué par rapport au point situé au centre de la visionneuse
- ➔ Ajout de la fonctionnalité de visualisation « pleine page » (la visionneuse occupe tout l 'espace disponible dans le navigateur)