

Coquille SPIP pour revues électroniques guide du webmestre

Mathieu GIANNECCHINI

Le 8 août 2003

Table des matières

1	Objectif	2
1.1	But du document	2
1.2	Public visé	2
1.3	Prérequis	2
2	Installation et configuration de SPIP	2
2.1	L'archive SPIP	2
2.2	Attribution des droits et configuration d'Apache	2
2.3	Création d'une base de données MySQL	3
2.4	Création d'un utilisateur MySQL	3
2.5	Configuration de SPIP	3
3	Installation et configuration de la coquille	4
3.1	Décompresser l'archive	4
3.2	Initialiser le contenu de la coquille	4
3.3	Choisir son squelette	5
4	Annexes : Survol du code source	6
4.1	Description des fichiers	6
4.2	Truc et astuces	7
4.3	Pour aller plus loin	8

1 Objectif

1.1 But du document

Ce document a pour but de présenter les différentes étapes d'installation de SPIP sur un serveur dédié, ainsi que la mise en place de la coquille pour les revues électroniques. On suppose installés Apache, PHP4, MySQL et phpMyAdmin.

1.2 Public visé

Ce document s'adresse aux webmestres qui auront à installer SPIP et à mettre en place la coquille. Le développement des squelettes, ou le fonctionnement de la coquille ne seront pas abordés ici.

1.3 Prérequis

- Notions de configuration du serveur Apache
- Manipulation de phpMyAdmin
- Utilisation d'une plate-forme Linux (commande UNIX de base)

2 Installation et configuration de SPIP

2.1 L'archive SPIP

Pour récupérer l'archive SPIP se rendre sur le site <http://www.uzine.net/spip>. Cliquer sur «télécharger la dernière version». Récupérer l'archive tar (extension **.tar.gz** ou **.tgz**). Une fois l'archive téléchargée, la décompresser sous la racine du serveur Apache (répertoire `/var/www`).

2.2 Attribution des droits et configuration d'Apache

Une fois l'archive décompressée, un répertoire **spip** est créé dans lequel se trouvent les répertoires **CACHE**, **IMG**, **ecrire**, et **ecrire/data**. Il faut donner les droits nécessaires à ces répertoires pour que SPIP puisse y accéder, via Apache. Le serveur Apache s'exécute sous un utilisateur spécifique et donc avec des droits qui lui sont propres. Cet utilisateur est **www-data** sur la configuration par défaut des distributions Debian ¹. Pour donner les droits sur les répertoires en question, taper la commande suivante en tant qu'administrateur root :

¹Pour vérifier le nom de cet utilisateur, éditer le fichier de configuration d'Apache **httpd.conf** (sous Debian ce fichier se trouve généralement dans le répertoire `/etc/apache/`). Vérifier le nom du **User**. On considérera ici qu'il s'agit bien de **www-data**.

```
#cd /var/www/spip
#chown www-data CACHE/ IMG/ ecrire/ ecrire/data/
```

Remarque : SPIP utilise des fichiers .php3, il convient donc de vérifier qu'Apache est configuré pour que php4 gère les fichiers d'extension «.php3». Pour cela la ligne suivante doit figurer dans le fichier de configuration httpd.conf :

```
AddType application/x-httpd-php .php .php3
```

2.3 Création d'une base de données MySQL

Depuis phpmyadmin, créer une nouvelle base de données et la laisser vide.

2.4 Création d'un utilisateur MySQL

L'ultime étape avant de suivre la procédure d'installation SPIP est de créer un utilisateur MySQL :

- Créer un utilisateur ne possédant **aucun privilège**.
- Cliquer sur «Recharger MySQL» sur la page d'accueil de PhpMyAdmin.
- Sélectionner «Privilèges» et cliquer sur «modifier» au niveau de l'utilisateur que l'on vient de créer.
- Un champ «Ajouter des privilèges sur cette base de donnée» apparaît. Sélectionner la base créée précédemment (cf 4.4).
- Donner les droits nécessaires à la création, modification des tables et l'insertion des enregistrements(SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE, CREATE, ALTER, DROP)
- Finir par «Exécuter»
- Cliquer sur «Recharger MySQL»

2.5 Configuration de SPIP

Pour achever l'installation de SPIP, il suffit de taper l'adresse suivante et de suivre les instructions :

```
http://<url-du-site>/ecrire
```

- **Première étape** : Connexion MySQL
 - Adresse de la base de données : «localhost»
 - Login et mot de passe : rentrer les caractéristiques de l'utilisateur MySQL créé précédemment.
- **Deuxième étape** : Essai de connexion à la base
 - Si le test échoue, il faut vérifier que l'utilisateur a été correctement créé

- **Troisième étape :** Choix de la base
- Sélectionner la base créée précédemment et valider.
- Si la création de la base échoue, vérifier que l'utilisateur a les droits nécessaires sur la base sélectionnée.

L'ultime étape consiste à se créer un compte utilisateur via le formulaire proposé ! Bienvenue dans SPIP ...

3 Installation et configuration de la coquille

3.1 Décompresser l'archive

Décompresser l'archive dans le répertoire de SPIP à l'aide de la commande :

```
tar xvzf <nom de l'archive>
```

3.2 Initialiser le contenu de la coquille

Pour créer la structure initiale du site (cf guide de l'utilisateur) on va restaurer la base à l'aide du fichier «dump_revue.xml» :

- Déplacer le fichier «dump_revue.xml» dans le répertoire «ecriture/data» en mode super-utilisateur
- Se rendre dans l'administration du site (<http://<url-du-site>/ecriture>) et cliquer sur «Edition du site»
- Vérifier que l'affichage est bien en mode «interface complète»
- Cliquer sur «Administration du site» puis «Maintenance du site»
- Dans «Sauvegarder/restaurer la base» choisir «Restaurer le contenu d'une sauvegarde de la base»
- Indiquer le nom de fichier «dump_revue.xml»
- Créer le nom de fichier demandé par SPIP dans le répertoire «ecriture/data»
- Cliquer sur «Se déconnecter»

/\Attention /

Le login et le mot de passe pour s'identifier ont changé :

- identifiant : revue
- mot de passe : revue

Il est donc nécessaire de créer un nouvel auteur :

- Se rendre dans l'administration du site (`http ://<url-du-site>/ecrire`)
- S'identifier comme expliqué ci-dessus
- Cliquer sur «Auteurs» puis «Créer un nouvel auteur»
- Remplir les différents champs et se donner le statut administrateur
- Cliquer sur «Se déconnecter» et s'identifier avec les nouvelles coordonnées

Ne pas oublier de supprimer l'auteur par défaut :

- Se rendre dans l'administration du site (`http ://<url-du-site>/ecrire`)
- Cliquer sur «Auteurs»
- Sélectionner l'auteur «Auteur par défaut» puis «Informations personnelles»
- Dans «Statut de l'auteur» choisir «A la poubelle»

3.3 Choisir son squelette

Cette coquille de revue électronique est livrée avec un jeu de deux squelettes. Ces squelettes concerne la mise en page et la présentation du site et sont donc indépendants du contenu. Il est donc possible d'avoir deux apparences différentes pour un même contenu. Ces squelettes sont contenus dans les répertoires «Squelette-classique» et «Squelette-design». Pour passer de l'un à l'autre il suffit d'éditer le fichier «mes_fonctions.php3» situé à la racine du site et de mettre une des deux lignes suivantes :

- `$GLOBALS['dossier_squelettes']='Squelette-design/';`
- `$GLOBALS['dossier_squelettes']='Squelette-classique/';`

4 Annexes : Survol du code source

4.1 Description des fichiers

Comme pour toute coquille SPIP, les fichiers squelettes fonctionnent par couple fichier HTML / fichier PHP. Voici la liste des fichiers utilisés par la coquille ainsi que leurs principales fonctionnalités :

actualites.html - actualites.php3 : Affiche le menu listant le contenu de la rubrique actualité

article.html - article.php3 : Affiche un article, ainsi que les éventuels mots clés qui s’y rapportent. Si le forum est activé sur cet article, alors il s’affiche et l’on peut y participer.

auteur.html - auteur.php3 : Affiche les informations sur un auteur, son logo, ainsi que la liste de ses différentes publications.

breve.html - breve.php3 : Affiche les 20 dernières brèves publiées.

decoration.html - decoration.php3 : Affiche une éventuelle image de décoration en interrogeant la rubrique «Mise en page»

dossier.html - dossier.php3 : Pavé de menu intitulé «dossier» et listant les différents dossiers disponibles.

en-bref.html - en-bref.php3 : Élément de menu listant les huit dernières brèves sur la page d’accueil (Squelette-design uniquement).

forum.html - forum.php3 : Interface permettant de réagir sur le forum (poster un nouveau message ou répondre à un message existant).

forum-article.html - forum-article.php3 : Affiche le forum d’un article donné (Squelette-design uniquement)

imprimer-article.html - imprimer-article.php3 : Affiche le contenu d’un article sans image de fond ni pavés de menu afin de faciliter l’impression.

indexRecherche.html - indexRecherche.php3 : Lors d’une recherche par index, affiche tous les mots clés appartenant à un même index, ainsi que le résumé et le titre des articles se rapportant à ce mot clé.

logo.html - logo.php3 : Fichier inclu dans les différentes pages et contenant le bandeau supérieur avec le logo et / ou le titre du site.

login.html : Personnalise la fenêtre d’identification.

menu-deroulant.html : Contient le code du menu déroulant principal (Squelette-design uniquement).

mes_fonctions.php3 : Choix du dossier squelette et différentes fonctions PHP pour ajouter des filtres SPIP.

monmenu.html - monmenu.php3 : Contient les différents pavés de menu à inclure. Pour changer l'ordre du menu ou ajouter un nouveau pavé, il suffit d'y faire référence dans ce fichier.

mot.html - mot.php3 : Affiche les articles liés à un mot clé spécifique.

pied-page.html - pied-page.php3 : Interroge le contenu de la rubrique «Mise en page» et affiche le pied de page et les éventuels logos de bas de page.

plan.html - plan.php3 : Affiche le plan du site

recherche.html - recherche.php3 : Affiche les résultats d'une recherche.

rechercher.html - rechercher.php : Élément de menu intitulé «Rechercher», avec l'affichage de la recherche par index, si des index ont été définis.

redaction.html - redaction.php3 : Élément de menu listant le contenu de la rubrique «Rédaction»

revues.html - revues.php3 : Contient l'élément de menu intitulé «Revues», et affiche les trois dernières revues en date, ainsi qu'un lien permettant de lister toutes les revues disponibles.

rubrique.html - rubrique.php3 : Affiche le contenu d'une rubrique (si aucun paramètre n'est fourni, le squelette listera le contenu de la rubrique «Revues»).

script-deroulant.html : Contient le code javascript pour les menus déroulants (Squelette-design uniquement).

sommaire.html - sommaire.php3 : Page d'accueil. le mot clé intitulé «Mot de la rédaction».

style.html - style.php3 : Référence aux différentes feuilles de style.

voir-aussi.html - voir-aussi.php3 : Élément de menu listant le contenu d'une même rubrique (Squelette-design uniquement).

4.2 Truc et astuces

Certains éléments des pages sont des fichiers indépendants inclus sur chaque page. C'est le cas pour :

- En-tête et pied de page : Sur chaque page sont inclus les fichiers `entete.php3` et `pied-page.php3` qui appellent leurs homologues `html`. Ces derniers interrogent la rubrique «Mise en page». Ainsi pour modifier l'apparence des en-têtes et pieds de page il suffit de se rendre dans la rubrique «Mise en page» et de modifier le contenu des différents articles.
- Référence aux feuilles de style : De même, le fichier `style.html` est inclus dans chaque page. Il contient les références aux différentes feuilles de

style utilisées. Pour changer l'apparence de tout le site il suffit donc de créer ses propres feuilles de style et d'y faire référence dans ce fichier.

4.3 Pour aller plus loin

Voici différentes ressources pour l'utilisation de SPIP ou le développement de sites SPIP :

- <http://www.spip.org> : Le site officiel de SPIP.
- http://www.uzine.net/spip_contrib : Documentation, contributions, aide. Un site de la communauté SPIP.
- <http://listes.rezo.net/listes.php> : La liste des listes de diffusion hébergées sur rezo.net, avec en particulier les listes de diffusion SPIP.