

Personnaliser Nono (v0.1)

Pour Nono (v 1.0) pour SPIP 1.6

Comment fonctionne la feuille de styles ?

La technique des feuilles de styles permet de rendre votre site beaucoup plus souple en terme d'administration. A partir d'un fichier vous gérez toute l'apparence de votre site web. De plus les modifications sont directement prises en compte par les navigateurs. Vous n'avez pas besoin de recalculer vos pages.

Il existe plusieurs méthodes pour insérer des feuilles de styles dans vos pages web.

La technique la plus simple est d'insérer directement les styles dans la page : on parle dans ce cas de **styles HTML**.

```
<html>
<head>
  <style>
    vos styles...
  </style>
...
</head>
...
```

Nous ne retiendrons pas cette technique.

Nous utiliserons une technique beaucoup plus puissante : **les styles externes**, ou feuilles de styles.

Nous allons donc insérer dans chaque page web un lien vers la feuille de styles. Son nom est contenu dans **une variable \$nono_habillage** contenu dans **le fichier texte de configuration** (nono_conf.txt).

```
<html>
<head>
  <link href="<?php Echo $nono_habillage ; ?>" rel="stylesheet" type="text/css">
...
</head>
...
```

Nous allons travailler avec des styles répondants à la norme CSS 2.0 définie par le w3c. Nous allons donc parler un peu technique. Il existe plusieurs sélecteurs de styles :

- *Sélecteur d'éléments* : il s'applique à un élément HTML

```
H1 { color : red ; }
```

- *Sélecteur contextuel* : il permet de spécifier des comportements spécifiques

```
li b { color : red ; }
```

- *Sélecteur de classe* : des éléments spécifiques HTML peuvent être regroupés dans une classe spécifique à l'aide de l'attribut « class »

```
<style>
.secteuoff { font-weight: bold;font-size:12px; }
</style>
<body>
<p class= 'secteuoff'>le secteur est fermé</p>
....
```

- *Sélecteur ID* : applique le style à un élément identifié à l'aide de l'attribut « id »

```
<style>
#toto { font-weight: bold;font-size:12px; }
</style>
<body>
<p id= 'secteuoff'>le secteur est fermé</p>
....
```

- *Sélecteur de pseudo-classes ou pseudo-éléments*

```
a:link {color:#336699 ;text-decoration: none;}
```

Les éléments sont classés en trois types :

- éléments de blocs : <body>, <div>, ...
- éléments en ligne : , <a>,
- éléments de listes : , ,

Pour plus de souplesse la CSS de Nono s'appuie sur des héritages de classes. Vous pouvez ainsi choisir de donner la même apparence pour des éléments du même type, ou bien tenir compte du contexte.

Prenons un exemple : (extrait de la CSS : nono_habillage.css)

```
.edito .titre-bloc {width:100%; color:#FFFFFF;font-size:14px;font-weight:bold;}

.articles .titre-bloc {width:100%;font-weight:bold;}
```

L'élément de classe « *titre-bloc* » peut avoir des propriétés différentes quand il descend de la classe « *edito* » et quand il descend de la classe « *articles* ».

Les résultats s'affichent de la façon suivante :

Après ses quelques explications, nous allons maintenant pouvoir modifier l'apparence de votre Site. Nous travaillons maintenant exclusivement sur la CSS « **nono_habillage.css** ». (CSS par défaut)

Comment changer le Bandeau ?

Il suffit de modifier le fichier d'arrière plan propriété de la classe « .bande » de l'ID d'entête « #entete ».

```
(ligne 40 :) #entete .bande {height:60px;background: url(bande.jpg) no-repeat left;}
```

Comment modifier l'apparence d'un squelette ?

Pour modifier un squelette, il faut d'abord savoir comment est structurée la page HTML sur laquelle ont été posées les balises liées à la CSS. Pour cela vous avez deux solutions :

1. Editer le code du squelette (la page HTML) ,
2. Se référer à la documentation, (cf grilles en annexe)

La liste des squelettes est longue. La complexité du projet a nécessité de fractionner les squelettes. Un certain nombre d'*inclusions* ont été faites dans les principaux squelettes. Elles sont facilement reconnaissables dans la structure de chaque grille : les informations incluses sont écrites en ROUGE.

Les grilles ont pour objectif de vous permettre de voir rapidement la structure de la page HTML, mais elles ne vous renseignent pas sur les comportements programmés des balises SPIP. Pour cela, il faudra aller voir le code source de la page HTML.

Comment rajouter des filtres ?

Les filtres ont pour objectifs de modifier la façon dont sont affichées les balises SPIP. Mais aussi de programmer de nouvelles fonctionnalités. Il existe une multitude de filtres intégrés. Cette technique est très bien documentée dans la notice originale. Je vous invite donc à la lire attentivement.

Le projet Nono utilise largement cette fonctionnalité de SPIP. Vous remarquerez donc que le fichier qui sert à stocker les nouveaux filtres **mes_fonctions.php3** est déjà bien fourni :

- **filtre** : w3c : permet de faire des retouches sur le code généré par SPIP,
- **filtre** : crypt_mail : permet de crypter l'adresse de messagerie électronique,
- **filtre** : limit_images_size : permet de limiter la taille des images affichées dans les articles,
- **filtre** : redimlogo : permet de générer de nouveau attributs pour les logos,
- **filtre** : smileys : permet d'afficher des icones dans les commentaires pour les forums,
- **filtre** : sommaire_article : affiche le sommaire d'un article long (cf squelette article-mod-long.html),
- **script** : calendrier : gère le calendrier de la page sommaire,
- **script** : calendrier_jour : gère le calendrier du jour,
- **script** : calendrier_mois : gère le calendrier mensuel,
- **raccourci typographique** : decouper_en_page : l'ajout de « ----- » permet de paginer automatiquement un article.

Attention !!!! vous ne devez pas supprimer de lignes dans le fichier mes_fonctions.php3 .Vous risquez de modifier le fonctionnement des squelettes.

Comment créer son squelette pour Nono ?

Vous avez plusieurs cas de figure :

En utilisant la technique des mots clés implémentée dans les squelettes d'origine.

Vous créez un nouveau mot clé dans le groupe de mot clés choisi.

Prenons le cas des articles, le nouveau mot clé est : « *personnel* », le nouveau squelette devra avoir le nom suivant : « *article-mod-personnel.html* ».

Si vous souhaitez faire de même pour les brèves, après avoir créé le mot clé : « *personnel* », il faudra créer le squelette : « *breve-mod-personnel.html* ».

On fait de même pour les rubriques, mais avec le squelette : « *rubrique-mod-personnel.html* »

En utilisant la technique propre à SPIP.

Vous souhaitez que la rubrique 21 fasse appel à un squelette spécifique. Dans ce cas, Il suffit de créer un squelette rubrique=21.html. Cette technique est valable pour tous les éléments gérés par SPIP (brèves, articles, ...).

Attention !!! Dans ce cas de figure, vous perdez toutes les fonctionnalités gérées par les squelettes Nono. La gestion des balises META, la feuille de styles, ne sont plus automatisées. Vous devez réécrire tout le code HTML.

Pour info :

le squelette rubrique est composé de deux morceaux : rubrique.html + rubrique-mod-« » .html

le squelette article est composé de deux morceaux : article.html + article-mod-« » .html

le squelette brève est composé de deux morceaux : breve.html + breve-mod-« » .html

Comment optimiser les squelettes ?

Pour optimiser les squelettes, vous devez posséder de bonnes connaissances en HTML voire en PHP. Mais surtout une bonne pratique des éditeurs HTML.

La mise en place du fichier de configuration texte (nono_conf.txt) permet de simplifier la tâche du webmaster. Mais, Il introduit quelques scripts spécifiques pour contourner une fonctionnalité de SPIP. En fait, SPIP est un ensemble de scripts PHP, mais dans son fonctionnement il impose l'exécution de ses scripts !

En bref, lorsque vous programmez vos squelettes, il faut penser que SPIP exécute les scripts de La façon suivante :

1. les scripts de SPIP : c'est à dire les boucles, balises, et filtres SPIP,
2. les scripts PHP placés dans le code source du squelette,
3. les javascripts et vbscripts sont interprétés en dernier.

L'astuce principale consiste à remplacer les tests de certaines variables contenues dans le fichier de configuration texte (nono_conf.txt) par du code SPIP.

Cas général des rubriques :

Code original : (dans le squelette sommaire.html)

```
<!-- edito -->
.....
    <BOUCLE_edito(RUBRIQUES){id_parent=0}>
        <?php if ( $edito == '#ID_RUBRIQUE' ) { ; ?>
            <BOUCLE_les_editos(ARTICLES){id_rubrique} {par
date} {inverse} {0,1}>
                .....
            </BOUCLE_les_editos>
        <?php } ?>
    </BOUCLE_edito>
```

Code optimisé :

```
<!-- edito -->
.....
    <BOUCLE_les_editos(ARTICLES){id_rubrique=5} {par date} {inverse} {0,1}>
        .....
    </BOUCLE_les_editos>
```

Nous avons donc supprimé le test sur la variable \$edito, ainsi que la boucle qui permet de scruter les rubriques à la racine du site (boucle edito).

Cas des mots clés :

L'objectif de cette modification est de supprimer l'utilisation d'un mot clé. La technique est plus complexe, car dans ce cas les mots clés agissent sur les parties de squelettes (cf article.html, rubrique.html et breve.html).

Dans cet exemple nous allons **supprimer le mot clé « agenda »** utilisé pour les rubriques.

1. **Copier le code** du squelette *rubrique-mod-agenda.html*, (tout sauf boucle principale)
2. **Ouvrir** le squelette *rubrique.html*,
3. **Coller le code à la place** de la boucle de test sur le mot clé.

code à supprimer et à remplacer par le contenu du squelette rubrique-mod-agenda.html :

```
<BOUCLE_squelette_rubrique(MOTS){id_rubrique}>
  <?php if( $affich_rubrique == '#ID_GROUPE' ) { if ($compt==0){ $compt++ ;
    $squelette_rubrique='#TITRE'; }}?>
</BOUCLE_squelette_rubrique>
<INCLURE(rubrique-mod.php3){id_rubrique}{id_syndic}>
```

4. **Enregistrer le fichier sous** le nom : « *rubrique=19.html* » où « 19 » est la valeur de la **variable \$agenda** du fichier de configuration texte (nono_conf.txt),
5. **Supprimer le mot clé** dans l'interface d'administration des mots clés de SPIP,
6. Pensez aussi à optimiser l'affichage du sommaire. **Rendez-vous dans le squelette sommaire.html**, appliquez la technique déjà décrite. Vous obtiendrez le résultat suivant :

```
<B_evens>
  <BOUCLE_evens(ARTICLES){id_rubrique=19} {par date} {age_redac<=0} {0,3}>
  .....
</BOUCLE_evens>
.....
```

7. Il ne reste qu'à modifier le squelette **agendajour.html**, on applique la même technique que dans le premier exemple.

Nota : cette technique est aussi valable pour les articles et ou les brèves !!!

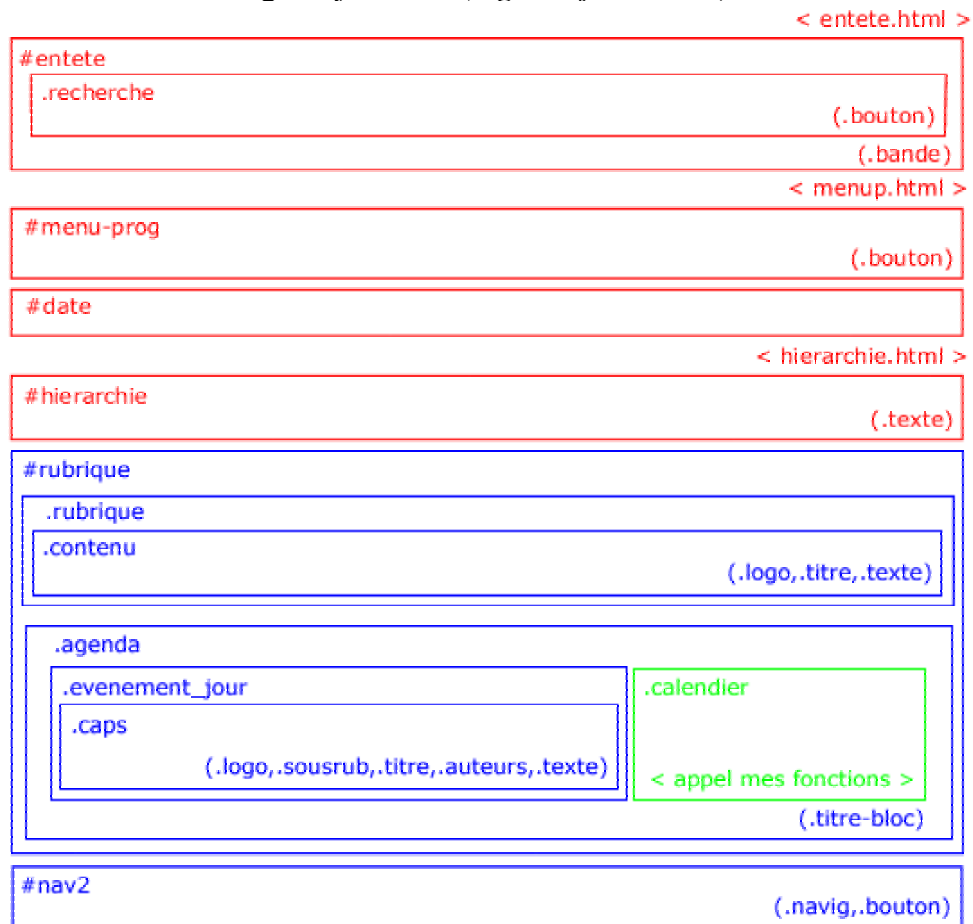
Les Annexes

Vous trouverez dans les annexes toutes les grilles qui vous permettrons de personnaliser les squelettes.

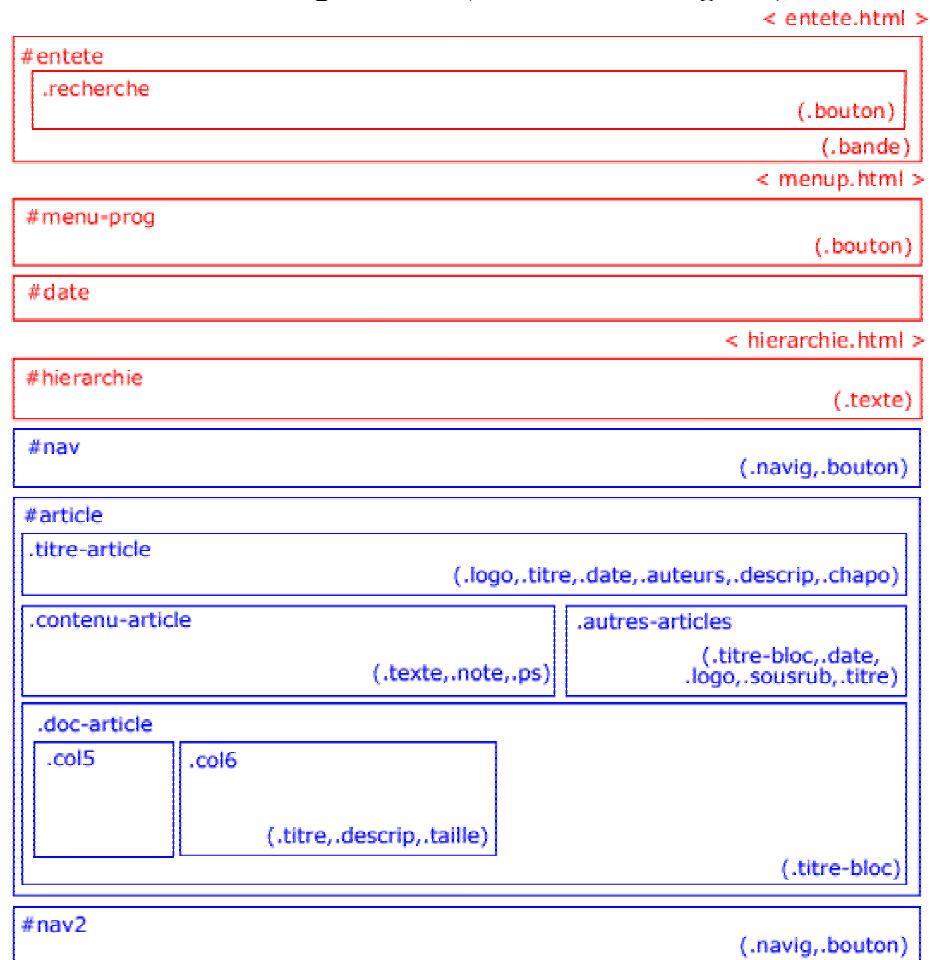
Une syntaxe spécifique va vous permettre de comprendre les différentes imbrications de balises. Les squelettes documentés sont les suivants :

1. agendajour.html (*agenda journalier*)
2. article-mod-agenda.html (*événement de l'agenda*)
3. article-mod-album.html (*album photo*)
4. article-mod-commentaires.html (*article incluant un forum permettant de laisser des commentaires*)
5. article-mod-default.html (*article par défaut*)
6. article-mod-forum.html (*affiche le forum*)
7. article-mod-long.html (*article possédant un index*)
8. breve-mod-commentaires.html (*brève incluant un forum permettant de laisser des commentaires*)
9. breve-mod-default.html (*brève par défaut*)
10. forum.html (*formulaire de saisie d'un commentaire pour un forum*)
11. forum-bis.html (*formulaire de saisie d'un commentaire pour un article*)
12. forum-breve.html (*formulaire de saisie d'un commentaire pour une brève*)
13. imprim-article.html (*article au format imprimable*)
14. imprim-breve.html (*brève au format imprimable*)
15. recherche.html (*résultats de la recherche*)
16. rubrique-mod-agenda.html (*agenda mensuel*)
17. rubrique-mod-annuaire.html (*annuaire de sites*)
18. rubrique-mod-default.html (*rubrique par défaut*)
19. rubrique-mod-forums.html (*salon de forums*)
20. rubrique-mod-kiosque.html (*affiche les articles syndiqués de la rubrique*)
21. rubrique-mod-simple.html (*rubrique simplifiée, sans sous rubrique*)
22. site.html (*formulaire d'ajout de site*)
23. sommaire.html (*sommaire du site*)
24. sujet.html (*affiche le sujet du message*)
25. tous_articles.html (*affiche les articles de la rubrique*)
26. tous_sites.html (*affiche les sites de la rubrique*)
27. tous_syndic.html (*affiche les articles syndiqués de la rubrique*)
28. toutes_breves.html (*affiche les brèves de la rubrique*)

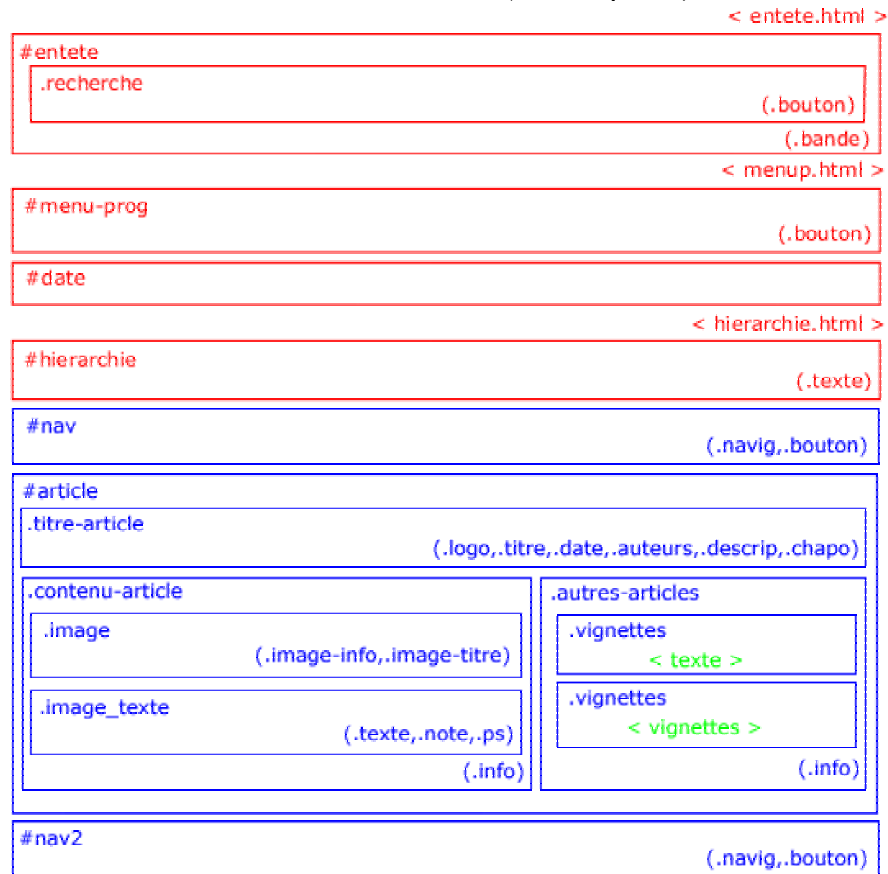
1. agendajour.html (*agenda journalier*)



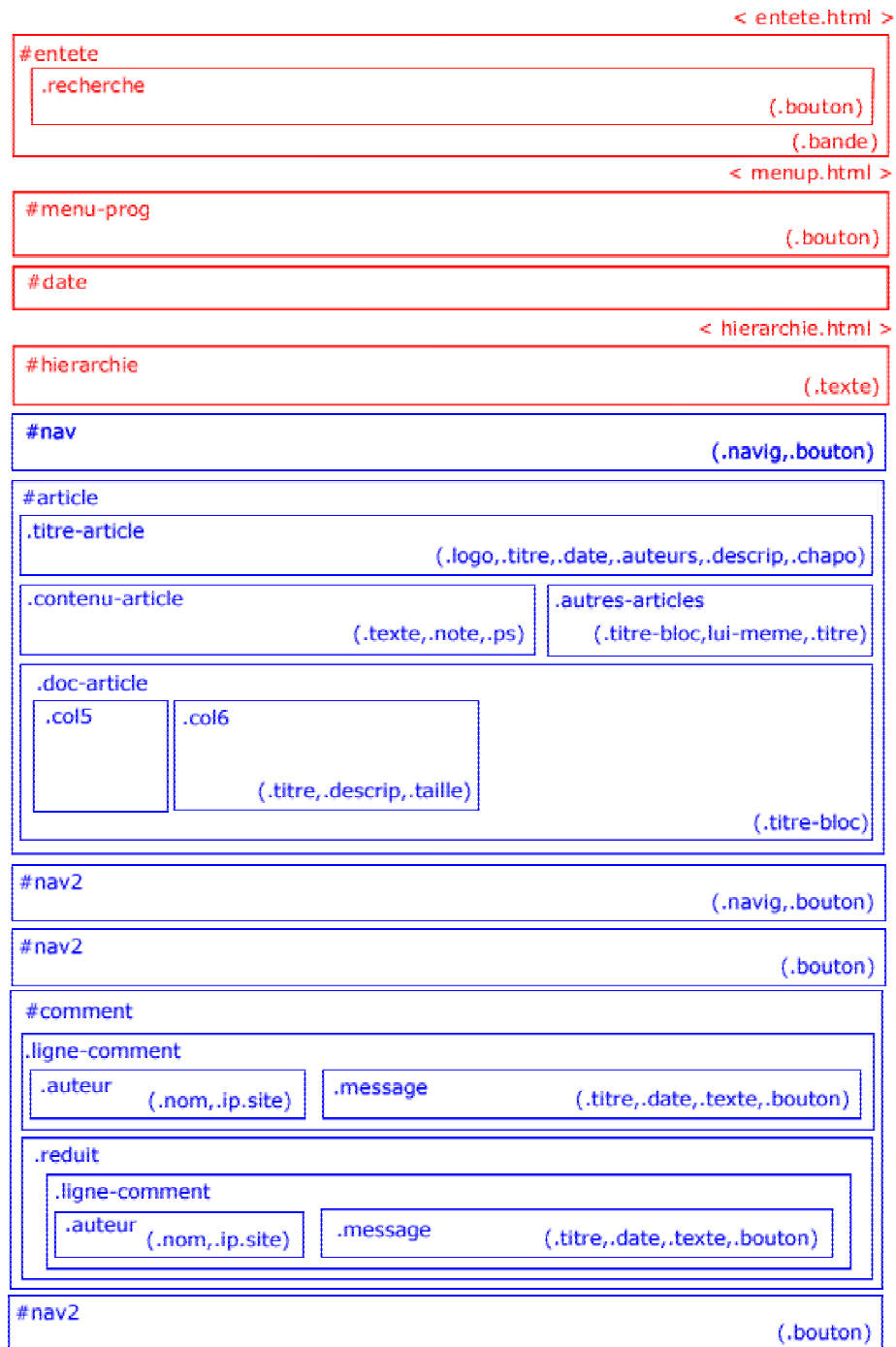
2. article-mod-agenda.html (événement de l'agenda)



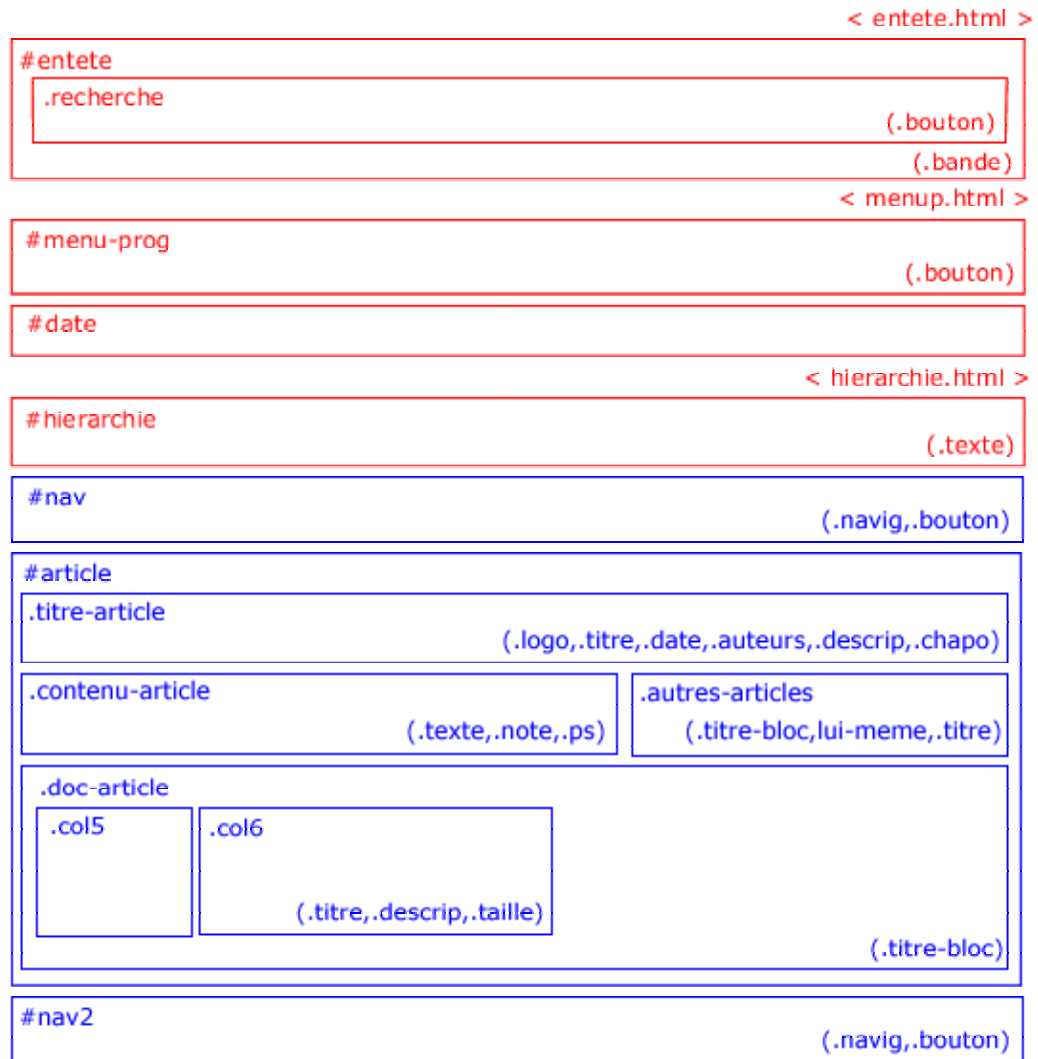
3. article-mod-album.html (*album photo*)



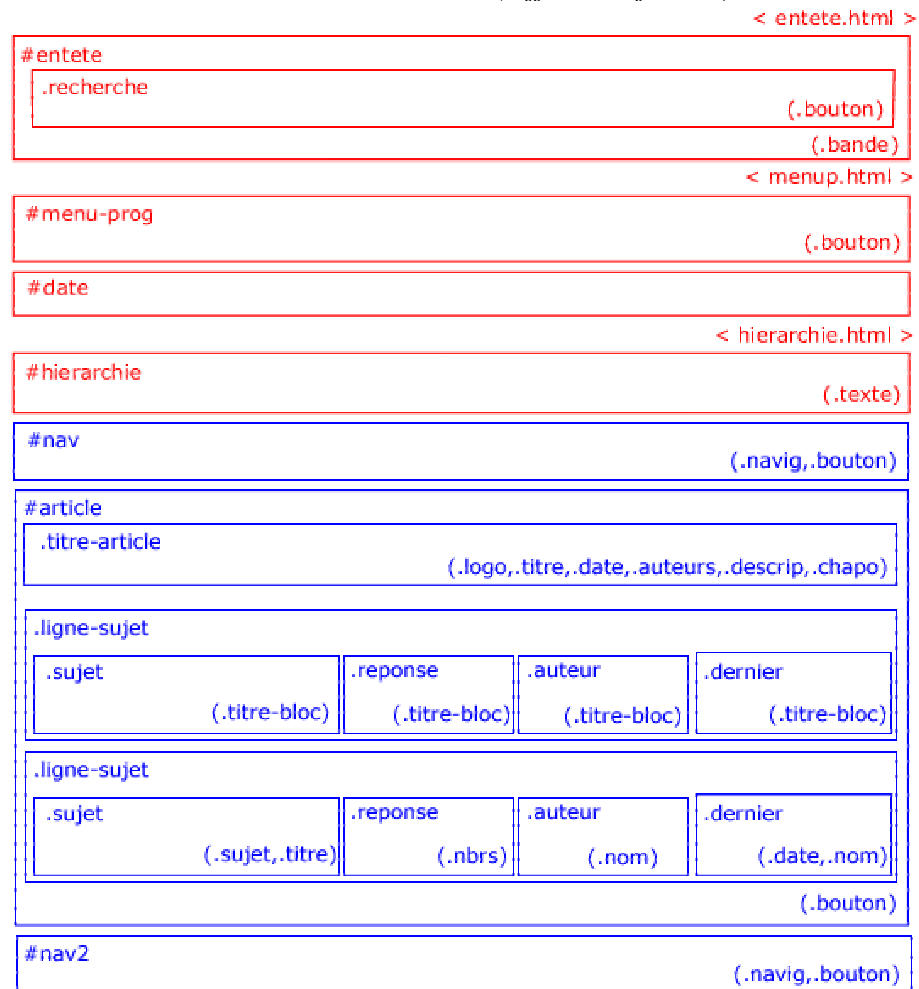
4. article-mod-commentaires.html (article incluant un forum permettant de laisser des commentaires)



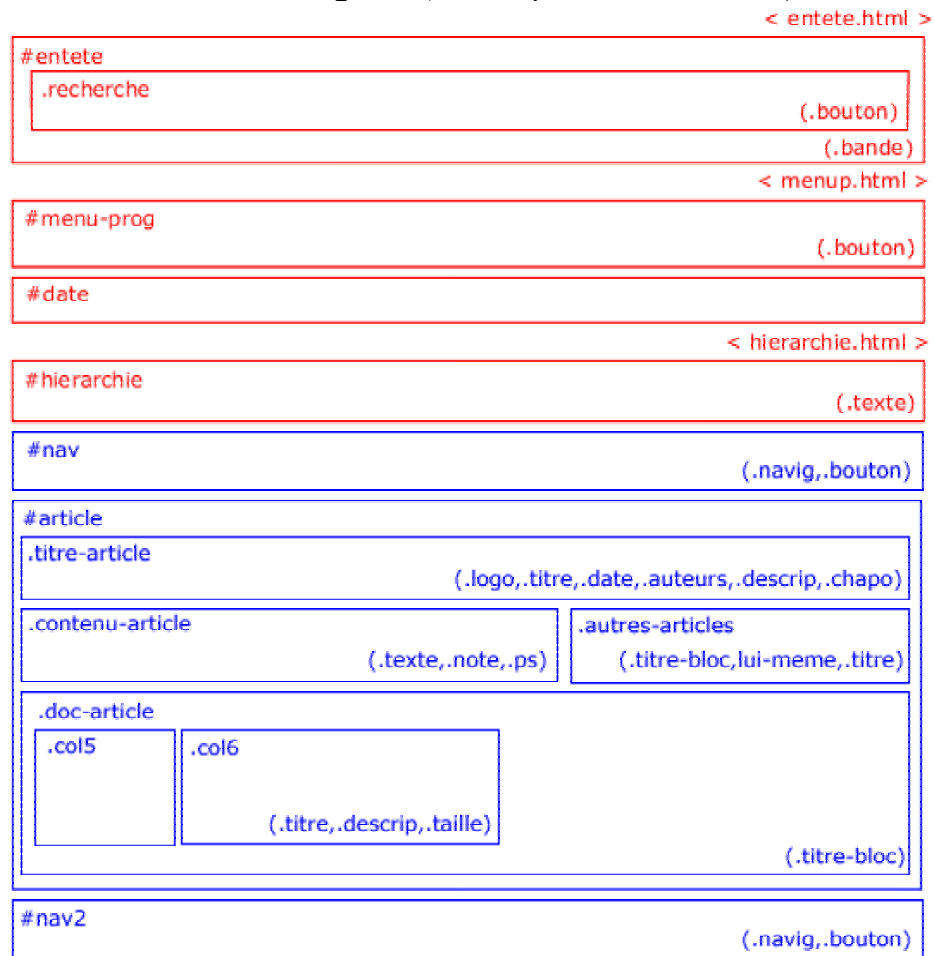
5. article-mod-default.html (*article par défaut*)



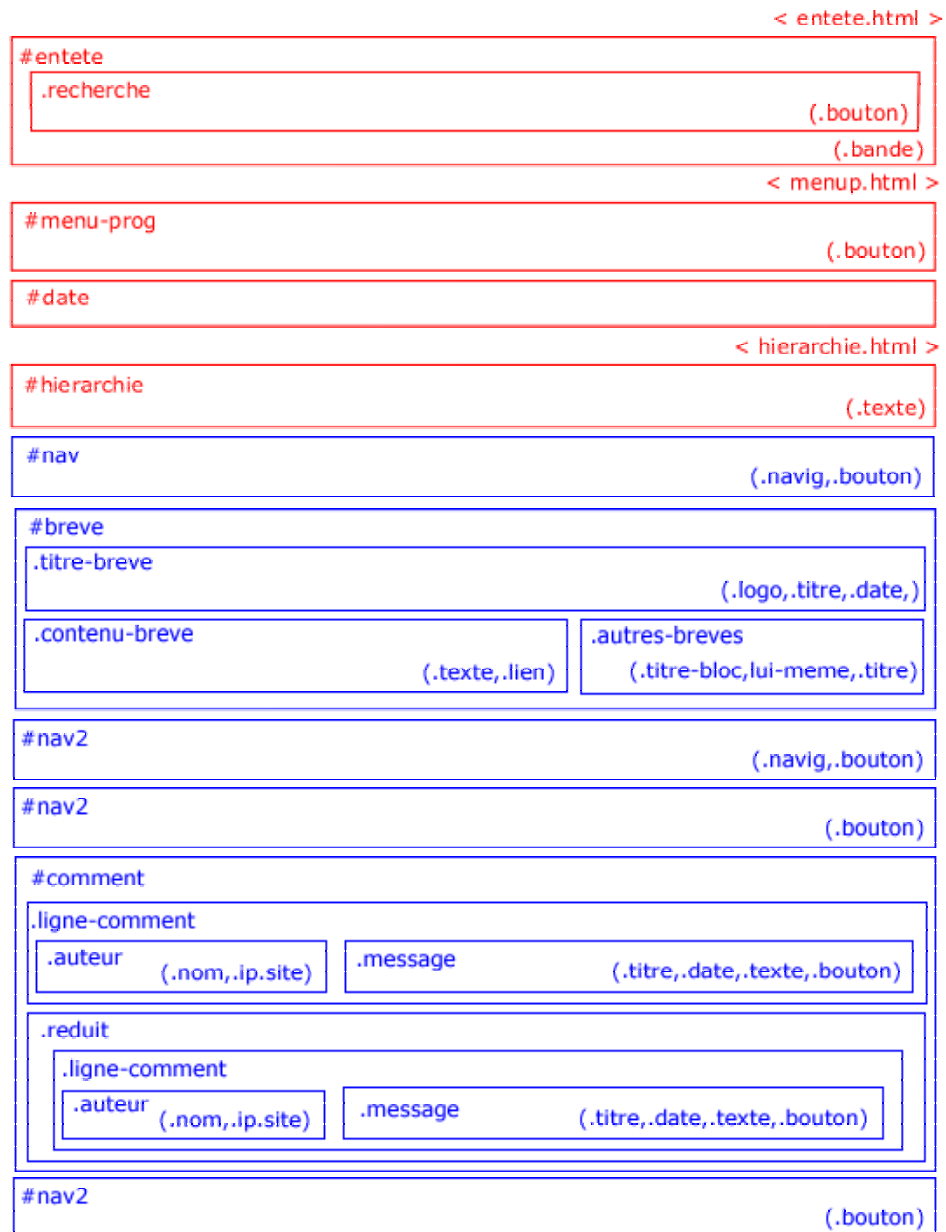
6. article-mod-forum.html (affiche le forum)



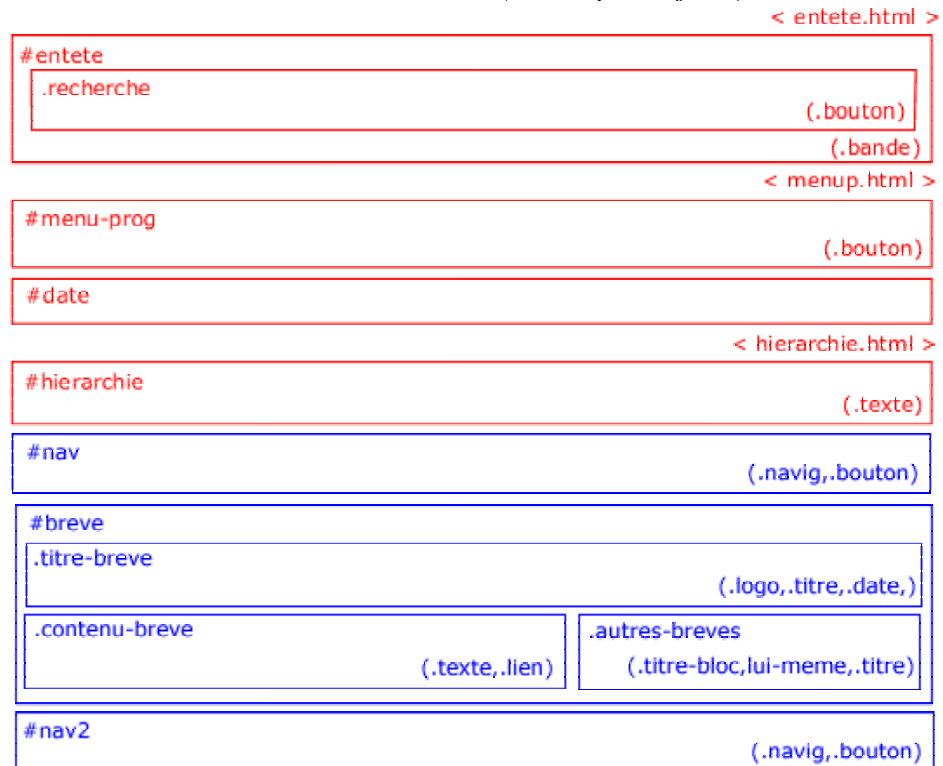
7. article-mod-long.html (*article possédant un index*)



8. breve-mod-commentaires.html (brève incluant un forum permettant de laisser des commentaires)



9. breve-mod-default.html (brève par défaut)



10. forum.html (formulaire de saisie d'un commentaire pour un forum)



11. forum-bis.html (*formulaire de saisie d'un commentaire pour un article*)

The diagram illustrates the HTML structure for a web page layout, organized into four main sections, each represented by a large rectangle with a colored border:

- < entete.html >** (Pink border):
 - .recherche** (Red text)
 - (.bouton)** (Red text)
 - (.bande)** (Red text)
- < menuup.html >** (Light blue border):
 - #menu-prog** (Red text)
 - (.bouton)** (Red text)
- < hierarchie.html >** (Light green border):
 - #date** (Red text)
 - #hierarchie** (Red text)
 - (.texte)** (Red text)
- #sujet** (Blue border):
 - .titre-article** (Blue text)
 - (.logo, .titre, .texte)** (Blue text)

12. forum-breve.html (*formulaire de saisie d'un commentaire pour une brève*)

```
graph TD
    subgraph entete_html [entete.html]
        direction TB
        recherche[recherche]
        bouton1[bouton]
        bande[bande]
    end
    subgraph menu_html [menu.html]
        direction TB
        menu_prog[#menu-prog]
        bouton2[bouton]
    end
    subgraph hierarchie_html [hierarchie.html]
        direction TB
        hierarchie[#hierarchie]
        texte[.texte]
    end
    subgraph sujet_html [sujet.html]
        direction TB
        sujet[#sujet]
        subgraph titre_breve [titre-breve]
            direction TB
            titre_breve_logo[logo]
            titre_breve_titre[titre]
            titre_breve_texte[texte]
        end
    end
```

The diagram illustrates the structure of a web page, organized into four main sections, each represented by a large rectangle with a colored border (red for the first three, blue for the last one). Each section contains specific elements, some of which are further detailed in sub-sections.

- entete.html (Red border):** Contains a search bar labeled `.recherche`, a button labeled `(.bouton)`, and a banner labeled `(.bande)`.
- menu.html (Red border):** Contains a menu item labeled `#menu-prog` and a button labeled `(.bouton)`.
- hierarchie.html (Red border):** Contains a hierarchy item labeled `#hierarchie` and a text element labeled `(.texte)`.
- sujet.html (Blue border):** Contains a subject item labeled `#sujet`. Below it is a sub-section labeled `.titre-breve` (blue border) which contains a logo labeled `(.logo)`, a title labeled `(.titre)`, and text labeled `(.texte)`.

13. imprim-article.html (*article au format imprimable*)

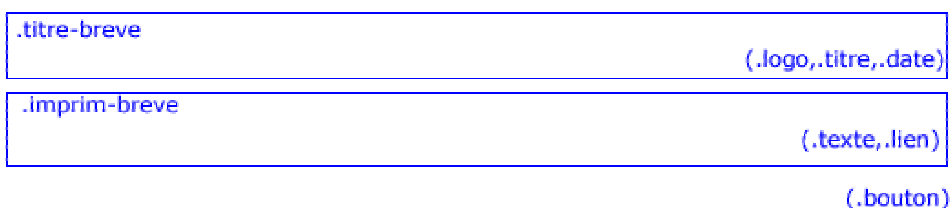
```

graph TD
    A[.titre-article  
(.logo,.titre,.date,.auteurs,.descrip,.chapo)]
    B[.imprim-article  
(.texte,.note,.ps)]
    C[.doc-article]
    C --- D[.col5]
    C --- E[.col6  
(.titre,.descrip,.taille)]
    C --- F[ (.titre-bloc) ]
    C --- G[ (.bouton) ]
  
```

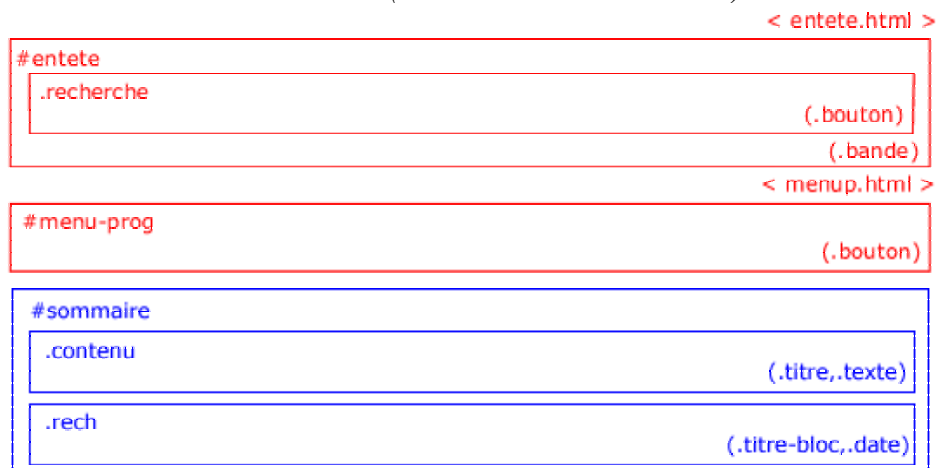
The diagram illustrates the structure of an 'article' document. It consists of several nested components:

- .titre-article**: Contains `(.logo,.titre,.date,.auteurs,.descrip,.chapo)`.
- .imprim-article**: Contains `(.texte,.note,.ps)`.
- .doc-article**: Contains two columns:
 - .col5**: A vertical rectangle.
 - .col6**: A vertical rectangle containing `(.titre,.descrip,.taille)`.
- Below the columns are two horizontal rectangles: `(.titre-bloc)` and `(.bouton)`.

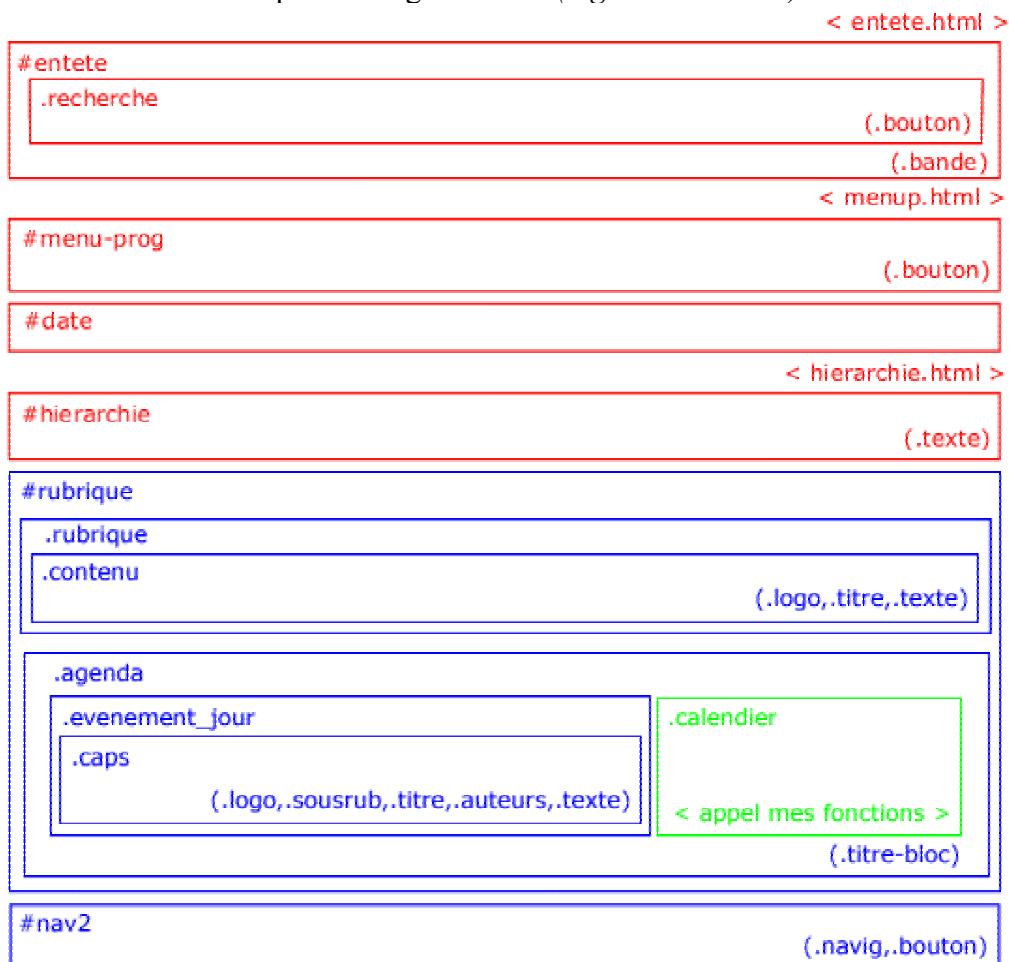
14. imprim-breve.html (brève au format imprimable)



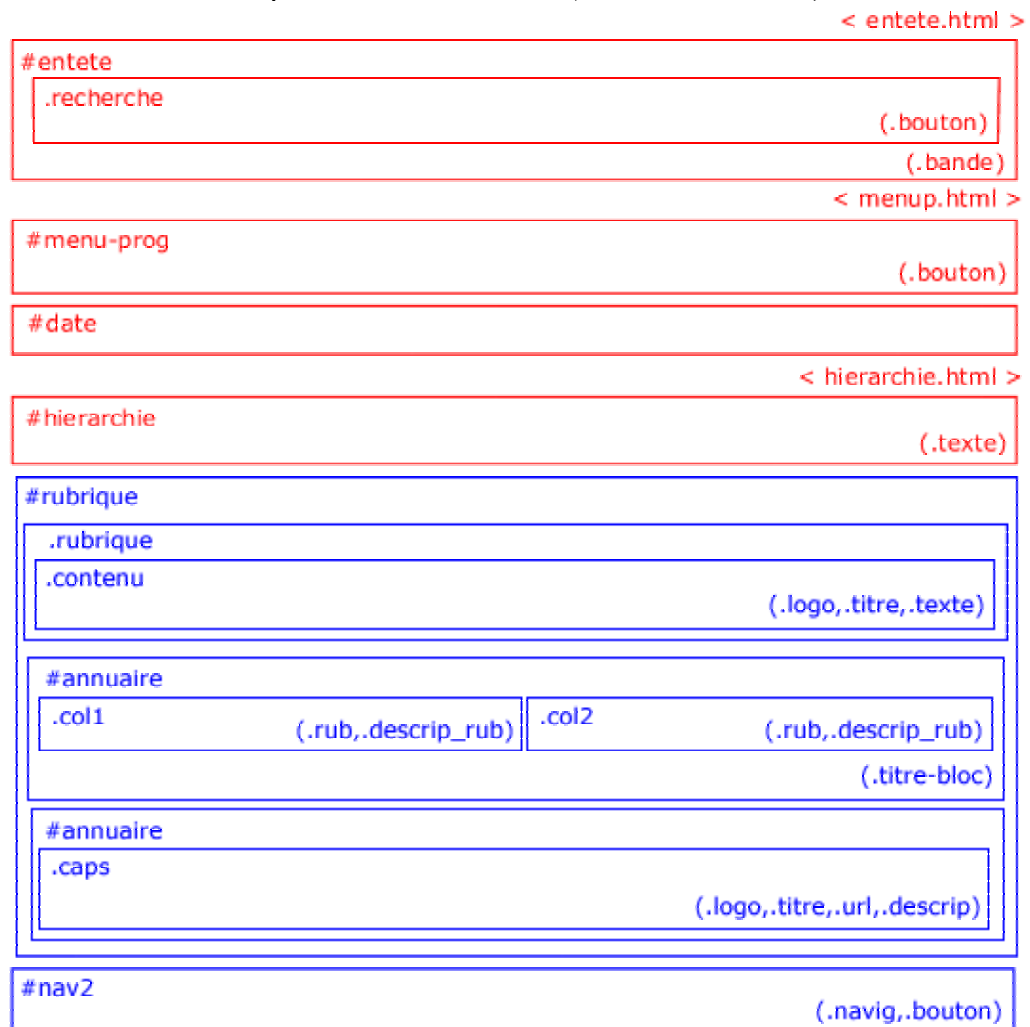
15. recherche.html (résultats de la recherche)



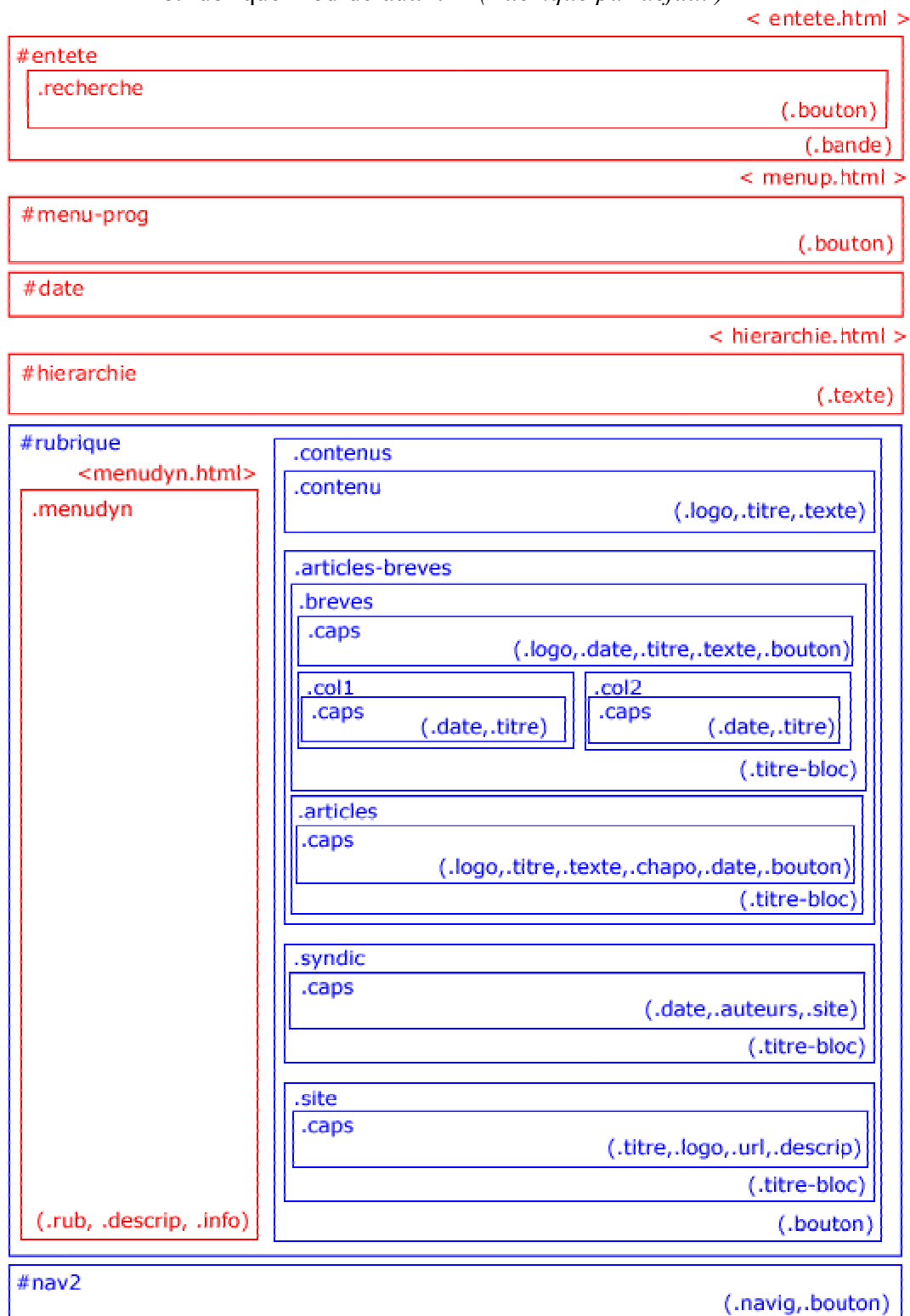
16. rubrique-mod-agenda.html (agenda mensuel)



17. rubrique-mod-annuaire.html (*annuaire de sites*)



18. rubrique-mod-default.html (rubrique par défaut)



19. rubrique-mod-forums.html (*salon de forums*)

< entete.html >

#entete		
<table border="1"> <tr> <td>.recherche</td> <td>(.bouton)</td> </tr> </table>	.recherche	(.bouton)
.recherche	(.bouton)	
(.bande)		

< menuup.html >

#menu-prog	(.bouton)
------------	-----------

#date

< hierarchie.html >

#hierarchie	(.texte)
-------------	----------

#rubrique				
<table border="1"> <tr> <td>.rubrique</td> </tr> <tr> <td> <table border="1"> <tr> <td>.contenu</td> <td>(.logo,.titre,.texte)</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	.rubrique	<table border="1"> <tr> <td>.contenu</td> <td>(.logo,.titre,.texte)</td> </tr> </table>	.contenu	(.logo,.titre,.texte)
.rubrique				
<table border="1"> <tr> <td>.contenu</td> <td>(.logo,.titre,.texte)</td> </tr> </table>	.contenu	(.logo,.titre,.texte)		
.contenu	(.logo,.titre,.texte)			

#forums										
<table border="1"> <tr> <td>.ligne-forum</td> </tr> <tr> <td> <table border="1"> <tr> <td>.forum</td> <td>.sujet</td> <td>.message</td> <td>.dernier</td> </tr> </table> </td> <td>(.titre-bloc)</td> </tr> </table>	.ligne-forum	<table border="1"> <tr> <td>.forum</td> <td>.sujet</td> <td>.message</td> <td>.dernier</td> </tr> </table>	.forum	.sujet	.message	.dernier	(.titre-bloc)			
.ligne-forum										
<table border="1"> <tr> <td>.forum</td> <td>.sujet</td> <td>.message</td> <td>.dernier</td> </tr> </table>	.forum	.sujet	.message	.dernier	(.titre-bloc)					
.forum	.sujet	.message	.dernier							
<table border="1"> <tr> <td>.ligne-forum</td> </tr> <tr> <td> <table border="1"> <tr> <td>.forum</td> <td>(.titre,.texte)</td> <td>.sujet</td> <td>(.nbrs)</td> <td>.message</td> <td>(.nbrs)</td> <td>.dernier</td> <td>(.date,.nom)</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>	.ligne-forum	<table border="1"> <tr> <td>.forum</td> <td>(.titre,.texte)</td> <td>.sujet</td> <td>(.nbrs)</td> <td>.message</td> <td>(.nbrs)</td> <td>.dernier</td> <td>(.date,.nom)</td> </tr> </table>	.forum	(.titre,.texte)	.sujet	(.nbrs)	.message	(.nbrs)	.dernier	(.date,.nom)
.ligne-forum										
<table border="1"> <tr> <td>.forum</td> <td>(.titre,.texte)</td> <td>.sujet</td> <td>(.nbrs)</td> <td>.message</td> <td>(.nbrs)</td> <td>.dernier</td> <td>(.date,.nom)</td> </tr> </table>	.forum	(.titre,.texte)	.sujet	(.nbrs)	.message	(.nbrs)	.dernier	(.date,.nom)		
.forum	(.titre,.texte)	.sujet	(.nbrs)	.message	(.nbrs)	.dernier	(.date,.nom)			

#nav2	(.navig,.bouton)
-------	------------------

20. rubrique-mod-kiosque.html (affiche les articles syndiqués de la rubrique)

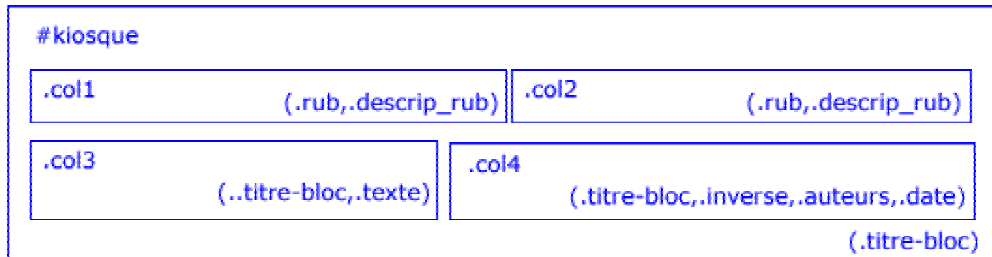
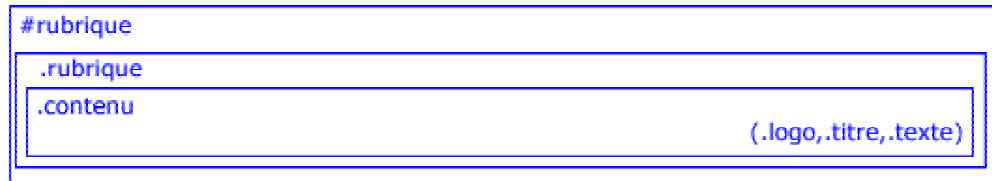
< entete.html >



< menu.html >



< hierarchie.html >



< entete.html >



(.bande)

< menup.html >

(. bouton)

[< hierarchie.html >](#)

(.texte)

```
(.logo,.titre,.texte)
```

```
(.logo,.date,.titre,.texte,.bouton)
```

(.date,.titre)

```
(.date,.titre)
```

(.titre-bloc)

```
(.logo,.titre,.texte,.chapo,.date,.bouton)
```

(.titre-bloc)

```
(.date,.auteurs,.site)
```

(.titre-bloc)

```
(.titre,.logo,.url,.descrip)
```

(.titre-bloc)

(.bouton)

(.navig,.bouton)

22. site.html (formulaire d'ajout de site)

< entete.html >

#entete

.recherche

(.bouton)

(.bande)

< menup.html >

#menu-prog

(.bouton)

#date

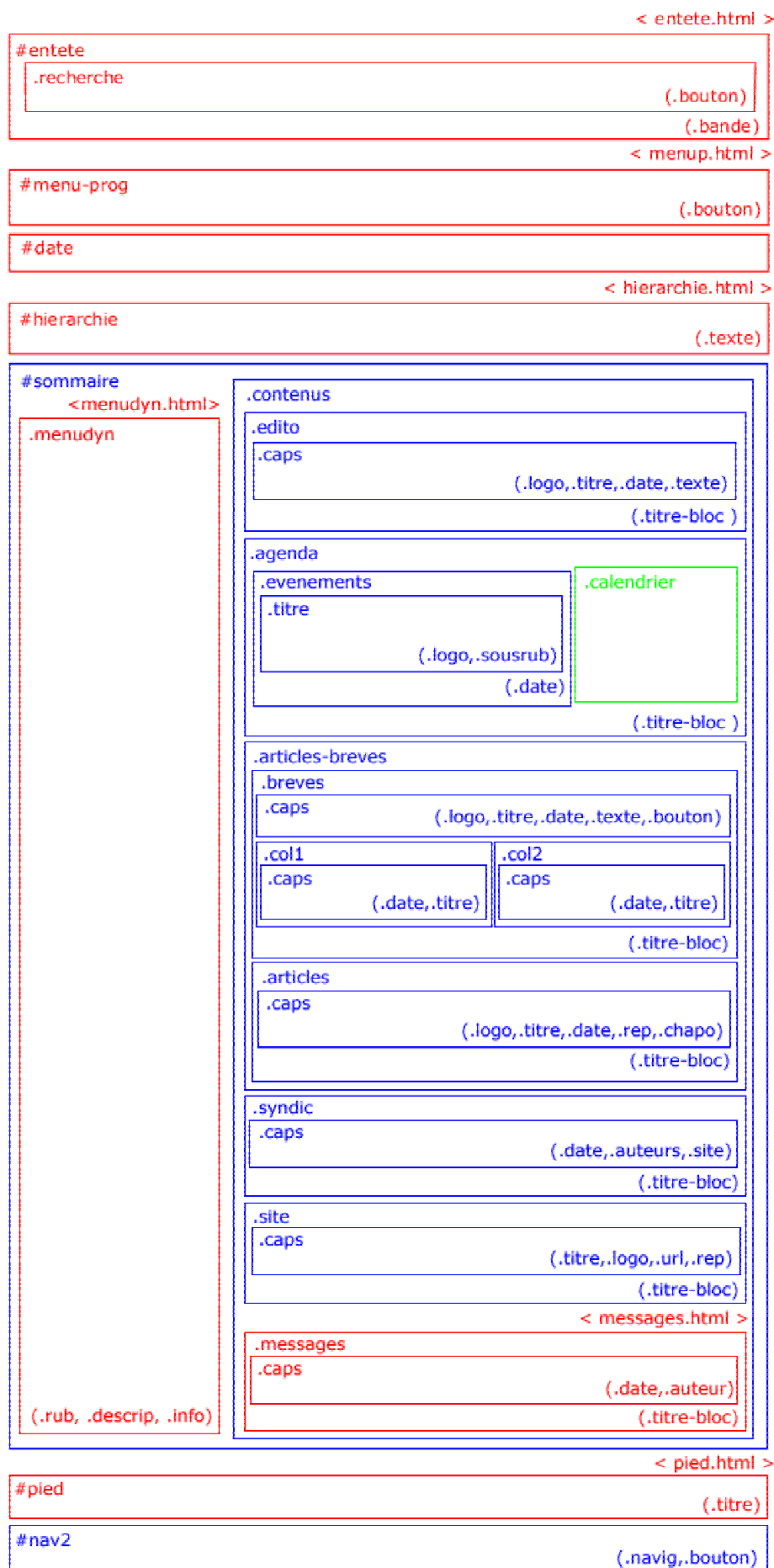
#annuaire

(.titre-bloc)

#nav2

(.bouton)

23. sommaire.html (*sommaire du site*)



- 24. sujet.html (*affiche le sujet du message*)
- 25. tous_articles.html (*affiche les articles de la rubrique*)
- 26. tous_sites.html (*affiche les sites de la rubrique*)
- 27. tous_syndic.html (*affiche les articles syndiqués de la rubrique*)
- 28. toutes_breves.html (*affiche les brèves de la rubrique*)